
PS47
WOLF
註册商標 侵權必究
疾風の狼
兵蜂RPG
全彩・破關完全攻略
建議售價210元
本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。


兵蜂RPG

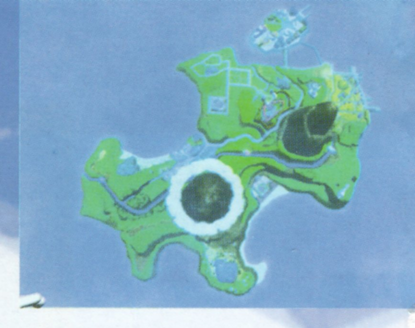
CONTENTS

~序幕~

目錄







這裡是和地球很像的位於某處的星球……蔚藍的海上飄浮著一座美麗的島嶼「噗咚島（どんぶり島）」。

在這裡有3架神奇的機組及3名小孩守護著「噗咚島」的和平，他們就是兵蜂（ツインビー）、粉紅蜂（ウィンビー）、小綠蜂（ グインビー）和它們的駕駛員萊特（ライト）、潘絲蒂（パステル）、米多（ミント）。



噗咚島上發生的無數次危機都是在他們手中解決的。

但是現在，前所未有的危機正逼臨「噗咚島」。
「得趕緊把這件事……通知兵蜂他們才行！」
人們意識的集合體·美樂菈（メローラ）公主是一直守護著這座星球的有如女神般的存在，連美樂菈公主的力量都無法通知兵蜂他們這個危機。

然後，「危機」終於以黑霧的形態出現了。



事態異常。大人們相繼倒下，島中的非常裝置和緊急用防護罩也開始啓動。唯一的依靠兵蜂他們機組也產生異常，終至無法行動。

兵蜂他們是怎麼了呢？還有美樂菈公主察覺到的「危機」的眞面目是什麼呢？

在這異變中不受「危機」的影響、能夠解救這個島的，唯有來自異世界的你……



基礎知識篇

Basic Knowledge




遊戲開始前

操縱器的使用方法

L2 鈕
視點切換　下方

R2 鈕
視點切換　上方

R1 鈕
視點切換　左回轉

L1 鈕
視點切換　右回轉

△鈕
視點切換　擴大／縮小

方向鍵
人物的移動・指令的選擇

○鈕
指令的決定・對話・調查・武器

SELECT
START

選擇鈕
選單畫面的顯示／消除

×鈕
指令的取消・回到前一個畫面・按住突進／行走

開始鈕
選單畫面的顯示／消除・戰鬥中暫時中斷

□鈕
跳躍・按住的話會顯示全體地圖



※其他按鈕的功能全部同左圖的操縱器。

準備記憶卡！

開始遊戲前先將另外發售的記憶卡插入「記憶卡插入口１」或「記憶卡插入口２」。沒有記憶卡也能玩遊戲，但中途無法存檔。

開始遊戲！

從頭開始！

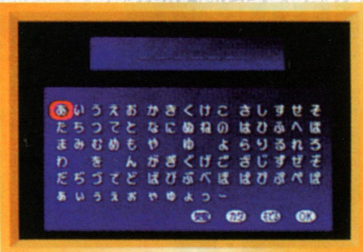
第一次玩時選擇「はじめから（從頭開始）」後再選擇「OK！」。



序幕畫面後美樂菈公主會詢問你的名字，在此回答的名字會成爲你（玩家）在「兵蜂世界」中的名字，所以要謹慎回答！

此外，輸入「♡」記號的話，在PS的記憶卡管理畫面上會以「・」表示。

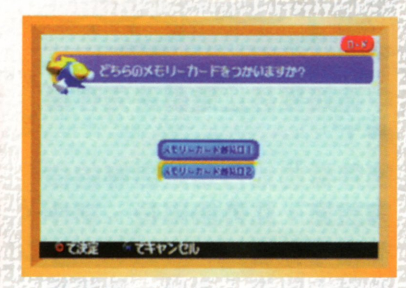
然後會被詢問要不要留下記錄（存檔方法請看P.12）。







接續遊戲！



要從先前玩的地方接著玩時，選擇「つづきから（接續開始）」按〇鈕。選擇插有記憶卡的「記憶卡插入口1」或「記憶卡插入口２」，選擇想繼續玩的檔案，按〇鈕就會開始讀檔，讀檔結束後就會變成檔案的下一個原野畫面。

1・選擇「記憶卡插入口１」或「記憶卡插入口２」
2・選擇要讀取的檔案。
3・讀檔結束後會切換成檔案的下一個原野畫面。
注意：資料讀取中時絕對不可抽移記憶卡！

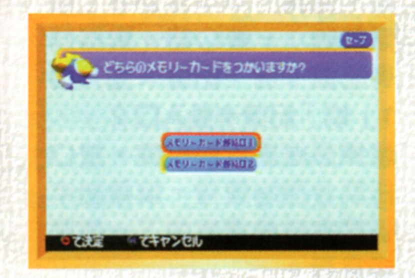




終止遊戲！

儲存於記憶卡！

中途如要終止遊戲時先存檔吧！
能存檔的地方是飯店等的住宿設施。此外換幕後、事件後也可存檔。
遊戲中取得「卡片」後就能利用在各種場所的「儲存機」存檔。「儲存機」對應「記憶卡插入口１」「記憶卡插入口２」。有存檔的話下次就能從存檔處開始。



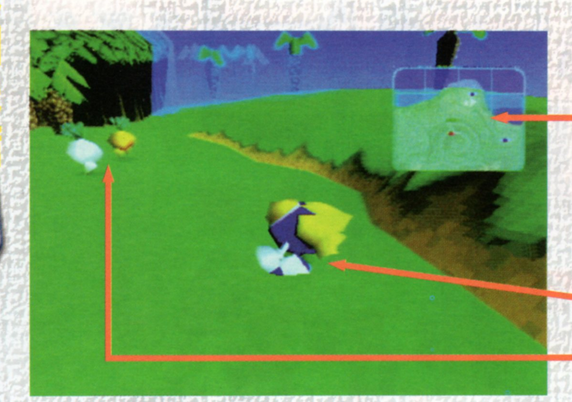
1・在「セーブしますか？（要存檔嗎？）」時選擇「はい（是）」。
2・選擇「記憶卡插入口１」或「記憶卡插入口２」。
3・選擇要儲存的檔。
4・存檔完成後會回到原野畫面。
注意：資料讀取中時絕對不可抽移記憶卡！

結束遊戲！

要關掉電源前先打開 CD 蓋，等 CD 停止旋轉後再取出 CD 關掉電源吧。先關掉電源的話 CD 不會停止旋轉，所以可能會損傷 CD ，這點請注意。


遊戲
冒險指南
TWINBEE RPG
TWINBEE RPG

原野上的操作與畫面的看法



地圖

現在所在的島嶼部分、現在位置（閃爍的箭頭）、洞窟（紅）、設施（藍）、車站（綠）

玩家

敵人

可利用△、L1、L2、R1、R2 鈕進行視點的切換。

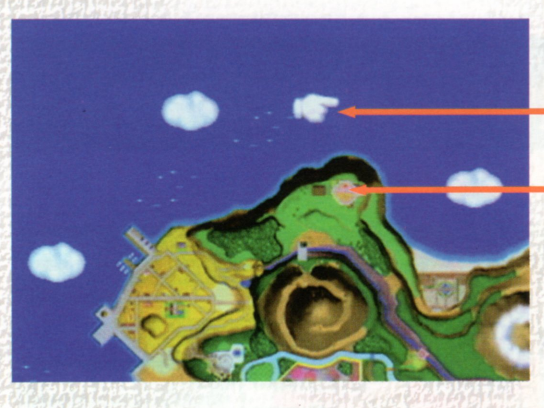




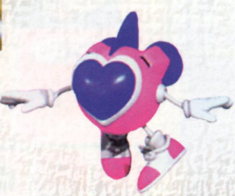





全體地圖



可指定移動地點之後，就會顯示出地名。



按住□鈕便可從上空觀看全體地圖。現在位置以紅色閃爍圓點表示。若利用方向鍵或左搖桿移動箭頭，即可移動視野。按下×鈕就會返回原野畫面。（詳情請參考P.30頁的噗咚島指南）

島嶼的防護罩一旦被解除，便可在全體地圖上指定移動地點。若將箭頭移到移動地點後按下○鈕，返回原野畫面時就會抵達移動地點。



選單畫面

選單欄＜ベルパワー（鈴噹力）、アイテム（道具）、ミキサー（果汁機）・つよさ（強度）・せってい（設定）・ならびかえ（重新排列）・？？？＞



機組名（沒有機組時會出現人名）

Lv（現在的等級）

HP（現在的體力／該等級的最大體力）

BP（現在的鈴噹力／該等級的最大鈴噹力）

現在小隊所持水果數

現在的所持金（貨幣單位＝元）





ベルパワー（鈴噹力）

選擇，執行可在原野使用的鈴噹力。從選單欄中選擇「ベルパワー」後決定角色。



ベルパワーリスト（鈴噹力一覽表）：選出的角色所持有的鈴噹力一覽表。顏色變淡者表示在選單中無法使用。
ヘルプウィンドウ（輔助視窗）：有關現在所選出的鈴噹力之說明。
だれに（使用對象）：一選擇「ベルパワ－」就會出現。在此選擇想使用的對象。變暗的對象無法使用。
ステータスウィンドウ（狀態視窗）：表示小隊成員的 HP 、 BP 。

アイテム（道具）

從選單欄選擇「アイテム」就會顯示出來。



アイテムリスト（道具表）：目前小隊所持道具一覽表。內容超過一個畫面時，可利用方向鍵的←→切換。
ヘルプウィンドウ（輔助視窗）：有關游標所指的道具之說明。
どうする（怎麼辦）：選擇「つかう（使用）」「すてる（丟棄）」中的一個。
だれに（使用對象）：選擇「つかう」後再選出想使用的 對象。顏色變暗者無法使用。
ほんと？（當眞？）：請選擇「はい（是）」或「いいえ（不）」。
いくつ（數量）：選擇「すてる（丟棄）」之後決定要丟棄的個數。（使用方向鍵的←→）
ステータスウィンドウ（狀態視窗）：表示小隊成員的 HP 、 BP 。



ミキサー（果汁機）

將手中的水果放入果汁機裡，製成道具。從選單欄中選擇「ミキサー」就會顯示出來。顏色較淡者表示無法製造。

ジュースリスト（果汁表）：表示現在所持的果汁機之等級能製造出來的東西，以及到目前為止曾擁有過的果汁（道具）名稱。內容超過一個畫面時，可用方向鍵的←→切換。

ミキサーレベル（果汁機等級）：現在所持果汁機的等級。果汁機價錢越高，能製造的果汁種類越多。



せってい（設定）

從選單欄中選出「せってい」就會顯示出來。要變更時，以方向鍵的↑↓選擇變更事項後按○鈕決定。利用方向鍵的←→變更之後按○鈕決定。

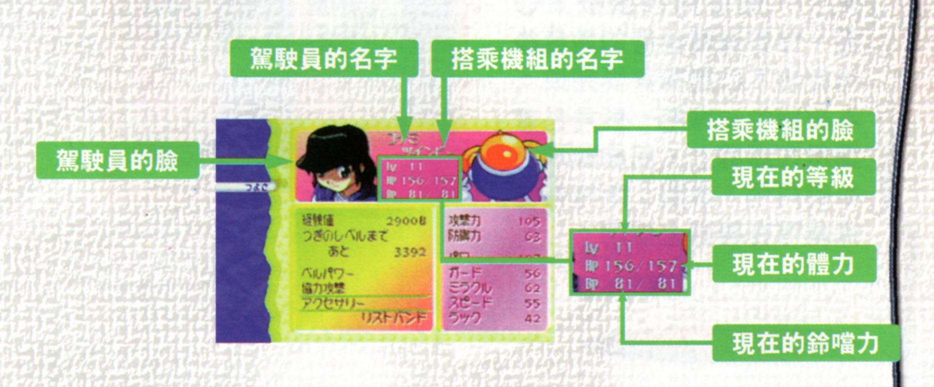


サウンド（音效）／メッセージスピード（訊息速度）／せんとうスピード（戰鬥速度）／ウインドウのわく（視窗邊框）／ウインドウのもよう（視窗圖案）



つよさ（強度）

表示各角色的狀態。配件的裝備也在此進行。



ベルパワー（鈴噹力）：按〇鈕可得知目前可使用的鈴噹力及其消費量。
協力攻擊：按〇鈕可得知戰鬥時可使用的協力攻擊。
アクセサリー（配件）：按〇鈕可更換現在可裝備的配件。
攻擊力：從各能力值所獲得的綜合攻擊力。
防禦力：從各能力值所獲得的綜合防禦力。
パワー（力量）：現在的攻擊力。數値越高造成的損害越大。
ガード（防禦）：現在的防禦力。數値越高受到攻擊時的損害越少。
ミラクル（智慧）：聰明度。數値越高鈴噹力的效果越大。
スピード（速度）：行動的速度。數値越高，戰鬥的即時戰鬥回合計量表的上升速度越快。
ラック（幸運度）：運氣的好壞。數値越高戰鬥時較易使出必殺一擊。

※注意：力量和防禦等數値會依據玩家的行動，在等級提升時產生變化。戰鬥勝利，力量和防禦會變得較容易提升，向鎮民打聽情報，智慧會變成較容易提升。建議您多方嚐試看看。



ならびかえ（重新排列）

從選單中選出「ならびかえ」，選好角色後按下〇鈕，接著選擇更替的角色後再度按下〇鈕即更換完成。本畫面中左邊第一個角色會顯示在原野上，而被顯示出來的角色（機組）所持有的武器可在原野上使用。



???

這是一個隨著遊戲的進展，會在此增加如迷你遊戲的結果等等各種東西的附加模式。敬請期待！





系統選單畫面



在原野畫面中按下開始鈕就會變成本畫面。想變更時，選擇變更事項後按○鈕決定。以方向鍵的←→變更之後按○鈕決定。再按一次開始鈕就會返回原野畫面。

●**振動對應（震動對應）**：是否要對應震動手把的震動機能之設定。
●**カメラ切り替え（鏡頭切換）**：攝影模式的切換。
●**×鈕切り替え（×鈕切換）**：按住×鈕時，ダッシュ（突進）/ゆっくり（慢慢來）的切換。
●**マップ表示（地圖表示）**：是否要表示原野畫面上的地圖之設定。
●**マップ位置（地圖位置）**：一選擇原野畫面上的マップの位置調整（地圖的位置調整）、カスタム（設定），便可自行調整地圖的位置。利用方向鍵將地圖的位置往上下左右移動。選擇デフォルト（解除）就會回到初期狀態。

多方嚐試！

請對原野上的東西做各種嚐試。比方說，用手中的武器破壞石頭、拾起遠處的東西、試著去按搆不到的地方的開關……。在原野上所採取的行動會反映到各種參數中。當然，武器一旦獲得提升就會變成可以進行以前無法做到的事，所以請再度挑戰看看。



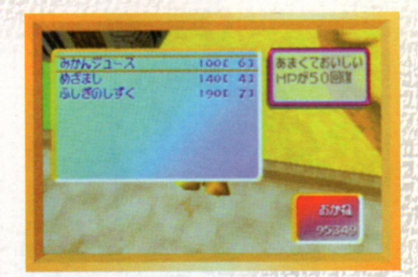
交談！

站在人物前面按下〇鈕即可交談。最好先從各式各樣的人物口中打聽情報。有些地方在談話途中會出現選項，玩家的性格會隨著回答而變化。而島上居民們的對應也會因玩家的性格而異。



購物！

購物可在自動販賣機或商店內進行。在自動販賣機前面按下〇鈕就會顯示出商品，請選擇想要的東西之後決定。在商店中，除購物之外，也可將手持水果和道具兌換成錢。與店裡的人攀談，即可與自動販賣機一樣地購物。



戰鬥

敵方怪獸，基本上可在原野畫面上看到。一接近怪獸，就會進入戰鬥。（詳情請看P.25之後的戰鬥指南）







遊戲
戰鬥指南

戰鬥畫面



人物參數



1. Lv（等級）
2. HP（體力 / 最大體力）
3. BP（鈴噹力 / 最大鈴噹力）

回合制即時戰鬥計量表

本遊戲採回合制即時戰鬥，也就是在戰鬥時時間也會隨之流逝。等計量長滿檔之後，就可輸入、實行指令。在輸入指令及使用鈴噹時等時間會靜止。



指令

利用「だれが（誰）」決定攻擊人物之後，從「たたかう（戰鬥）」「ベルパワー（鈴噹力）」「アイテム（道具）」「きょうりょく（協力）」之中選擇攻擊種類。之後再選擇具體的攻擊方法，按○鈕決定。



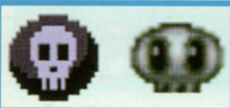
戰鬥（たたかう）：武器攻擊。
鈴噹力（ベルパワー）：使用鈴噹力。鈴噹力又分成攻擊、回復、防禦、援護等。表示鈴噹力的能力。
道具（アイテム）：使用道具進行攻擊或是回復。
協力（きょうりょく）：兩人以上協力攻擊。組合特定人物即可使出特殊攻擊。請多加嚐試。
自動（オート）：想要利用武器進行自動攻擊時，只要選擇「オ－ト（自動）」，電腦即會自動戰鬥。按×鈕即可解除。





狀態異常

人物有時會在戰鬥中發生狀態異常。戰鬥結束後即會自動回復。不過在戰鬥中也可利用道具及鈴噹力來回復。



中毒（どく）：HP 逐漸減少。使用「舒暢飲料（すっきりドリンク）」即可回復。



禁用鈴噹力（ベルパワー禁止）：戰鬥中禁止使用鈴噹力。使用「舒暢飲料（すっきりドリンク）」即可回復。



昏睡（ねむり）：昏睡導致回合制即時戰鬥計量表無法進展。使用「舒暢飲料（すっきりドリンク）」即可回復。



跌倒（つまずき）：回合制即時戰鬥計量表無法進展。使用「舒暢飲料（すっきりドリンク）」即可回復。

氣絕（きぜつ）：HP 變成 0 ，無法參加戰鬥。使用道具「鬧鐘（めざまし）」「救護車（きゅうきゅうしゃ）」，或是鈴噹力「喚醒（リインカーネイション）」「神之膠囊（カミサマカプセル）」即可回復。

重播畫面

戰鬥結束就會出現重播畫面。按〇鈕即會依序表示戰鬥結果。



形成全員戰鬥不能時

若全員皆處於戰鬥不能的狀態時，遊戲就會中斷，出現「放棄（あきらめる）」「不放棄（あきらめない）」的指令。若選擇「不放棄（あきらめない）」，基本上就會從最後存檔處再度開始遊戲，所持金會無故變成一半。若選擇「放棄（あきらめる）」，就會回到最初的開始畫面。

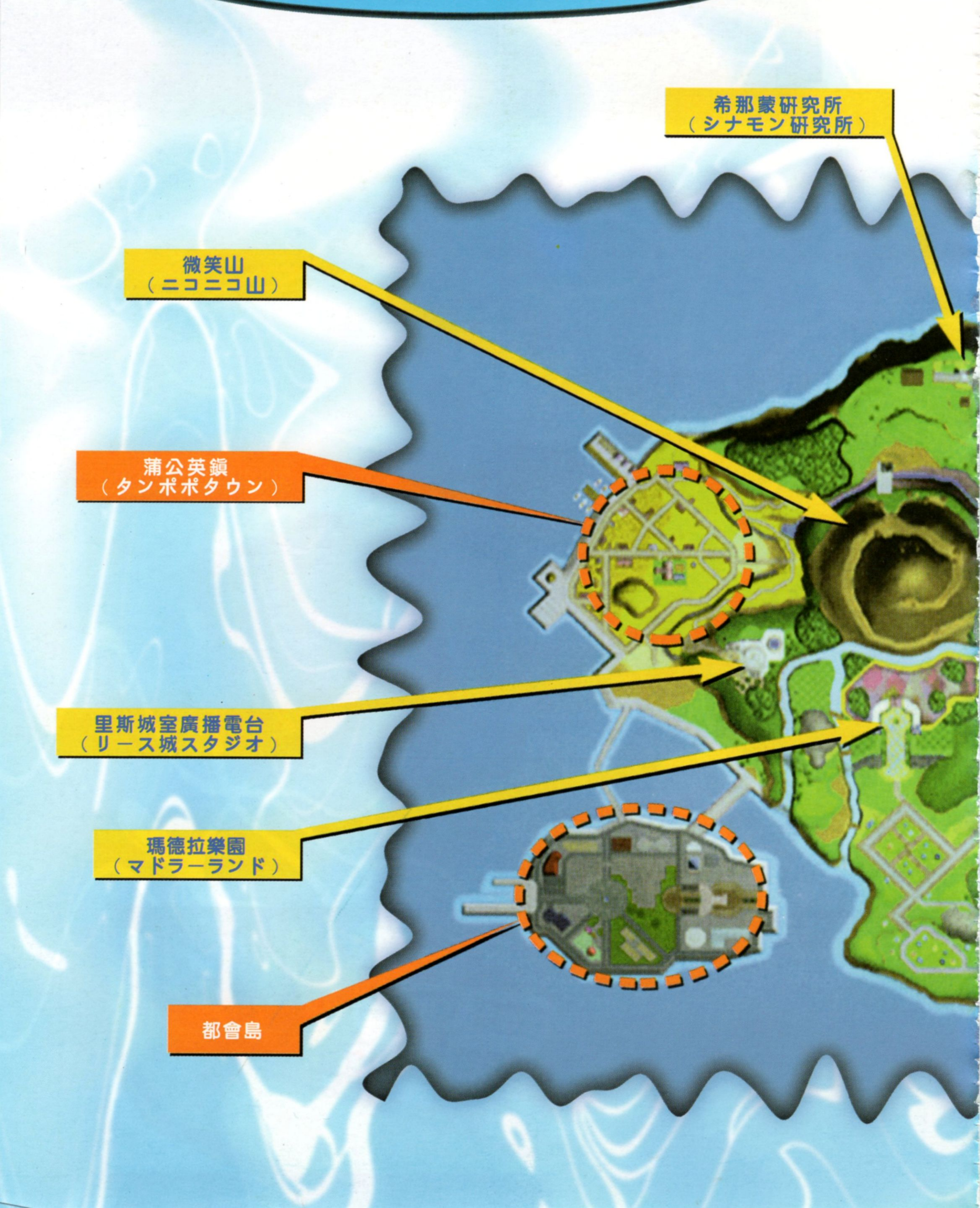
Welcome to DONBURI Island !



歡迎來到綠色海島「噗咚島（どんぶり島）」！
本島氣候常年溫暖，是一個科學與自然共存，猶如夢幻般的小島。
利用自然環境的獨特地理地形，建造出安和樂利的城鎮。
安全裝置遍及全島，保証是一處讓您玩得安心又愉快的休閒勝地！
小島居民和善溫暖的笑容將使您永遠難忘！（噗咚島觀光協會）


島指南

噗哆島全圖（どんぶり島）



希那蒙研究所
（シナモン研究所）
微笑山
（ニコニコ山）
蒲公英鎮
（タンポポタウン）
里斯城室廣播電台
（リース城スタジオ）
瑪德拉樂園
（マドラーランド）
都會島

攝　　影：電影小組
協助攝影：兵蜂（ツインビー）&萊特（ライト）



小島特徵

讓小島觀光客大開眼界的是……不時都能看到由色彩鮮豔的大鈴噹所形成的田地。這就是此島用來作爲各種能量等的神奇鈴噹。不過爲什麼種的是「鈴噹」至今仍舊不清楚。

再來談到小島上的知名人物兵蜂小隊（ツインビーチーム），眞是無人不知無人不曉。他們經常駕著超級機組・兵蜂（ツインビー）、粉紅蜂（ウィンビー）、小綠蜂（グインビー），巡邏小島四周。所以，也能看到三架神奇的機組在天空盤旋的景象。



名勝介紹

希那蒙研究所（シナモン研究所）



島上名人希那蒙博士（シナモン）的研究所。建築物本身雖不大，但科學菁英齊聚令人瞠目。來此參觀及詢問的人絡繹不絕。同時也是擔任島上巡邏工作的兵蜂小隊的基地。（參觀必須事前預約）
最近的車站・微笑山（ニコニコ山）入口站

蟹電交通



蒲公英鎮（タンポポタウン）車站～微笑山（ニコニコ山）入口站～奇爾喀鎮（チルコタウン）車站～鬱金香村（チューリップ村）北站～永久之岬（永久の岬）
島上的交通機構通稱爲「蟹電（カニ電）」。將以前與兵蜂們交戰蟹形機器人加以改造，在不破壞自然溪谷的情況之下來開設路線。經常可以看到遠道而來的鐵路迷拿著照相機拍攝此珍貴鐵路的情景。

遺跡

最近所發現的古代遺跡的一部分。詳細情形目前正由考古人員調查中，好像與島上的美樂菈公主（メローラ姫）有關。（預計明年即可公開）



蒲公英鎮（タンポポタウン）

噗咚島（どんぶり島）中樓房排列整齊的小鎭。島上的中學生都就讀於小鎭上的迪塞特中學（デザート中學校）。日常雜貨用品及配件一應俱全，購物相當方便。位於港口附近的「夢幻咖啡屋（ファンタジアン）」可以一邊享受香醇的咖啡，一邊欣賞一望無際的大海。
最近的車站・蒲公英鎭（タンポポタウン）車站



都會島

原本是噗咚島附近的離島，隨著不斷的開發，架設起大橋，目前已經與本島連接。在噗咚島中算是最都市化的城鎭，但因爲四周都被美麗的海洋所包圍，不禁讓人忘卻都市的繁囂。





里斯城廣播電台（リース城スタジオ）

這個廣播電台擁有好幾個叫好又叫座的節目。經常舉行聽衆參加的益智問答及競賽，讓人津津樂道。也許能碰到心儀DJ（？） 的電台參觀之旅也很受歡迎。（參觀之旅：團體十人以上要事前預約）
最近的車站・蒲公英鎮（タンポポタウン）車站



瑪德拉樂園（マドラーランド）

新蓋好的主題公園型樂園。這裡是噗咚島上的第一座大型樂園，所以一到假日這兒就會人山人海，到處都可看到全家人及年輕情侶攜伴出遊的景象。

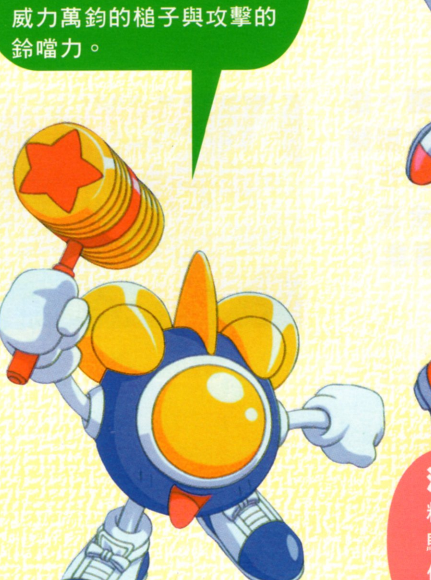




噗咚島（どんぶり島）紳士錄

介紹島上名人！

兵蜂（ツインビー）
不可思議的超級機器，由於搭載了會配合駕駛員的能力與性格而改變性能的系統，搭乘愈久，與駕駛員的搭配會愈順手。具有威力萬鈞的槌子與攻擊的鈴噹力。



潘絲蒂（パステル）
粉紅蜂（ウィンビー）的駕駛員，也是島上的偶像。個性堅強開朗，是個幹勁十足的女孩。

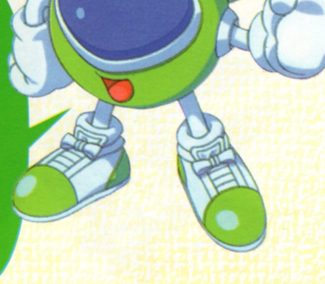


粉紅蜂（ウィンビー）
以兵蜂爲基礎所做的２號機。性格文雅的女性機器人。武器是緞帶，擅長回復的鈴噹力。

米多（ミント）
外形是小寶寶的模樣，只會説「巴咘巴咘」，還會用他的超大嗓門哭泣。但他可是超高智商的天才兒童，潘絲蒂的弟弟。







小綠蜂（グインビー）
以兵蜂爲基礎製造的３號機，主要工作是米多的看護與翻譯。性格溫文儒雅。武器是嘩啷棒（ガラガラ），擅長援護戰鬥的鈴噹力之類。

美樂菈公主（メローラ姬）
人們的善良意識集合體，希望的象徵。對噗咚島（どんぶり島）的人而言，宛如女神般的存在。可是極少現身。



希那蒙（シナモン）博士
希那蒙研究所（シナモン研究所）的天才科學家，指令兵蜂小隊。他會給玩家各種建議、製造便利的道具。



噗咚島紳士錄

茉黛（モルテ）與
菲蘭（フィーレン）
傳說擁有神奇力量的姐妹，通常都是2人一同行動，自從發生黑霧事件以來，便經常在各地出現。或許以她們神奇的力量知道了什麼也說不定。



瑪多卡（マドカ）
雖然是國中生，但也是咖啡屋「夢幻（ファンタジアン）」的店長。和兵蜂小隊的成員是好朋友。



雅布兒（アップル）老師
迪塞特中學（デザート中學）的招牌美女教師。

懷特（ホワイト）
擔任班級幹部的優等生。

小桃（ピーチ）老師
迪塞特中學的保健老師。她會在保健室溫柔地替你治療。



噗咚島紳士錄

馬士達（マスタード）
有點冒失的男孩子。

占卜師
住在噗咚島某處的占卜之館內。他會替你占卜和女孩子的相容性與玩家的性格。



利特爾（リトル）
住在噗咚島上，是個早熟的6歲男孩。





希斯（シーズ）與莎琉（サリュート）
住在離噗咚島有點距離的蓮花島（レンゲ島）上。原本是瓦蒙博士（ワルモン博士）製造的機器人，和兵蜂小隊的成員是競爭對手，有時會發現他們駕駛黑兵蜂（ブラックツイビー）在天空飛。

拉比斯（ラピス）
住在蓮花島上，喜歡釣魚的少年。是希斯與莎琉的朋友。



噗咚島紳士錄

尋人啓事！

萊特（ライト） 男・14 歲左右

兵蜂（ツインビ－）的駕駛員。有點冒失，正義感強的活力少年。自黑霧事件發生之後就下落不明。當時的服裝（藍色上衣有 T 的字樣，白色褲子）

◆如有發現，請與希那蒙研究所（シナモ研究所）連絡。

OK!

大夥幫個忙吧！

GO!GO!

沒問題



注意！！

黑霧事件後，不知道為什麼瓦蒙博士與嘍囉蜂四處出沒，也請各位觀光客千萬小心。有困難時請至希那蒙（シナモン）研究所。

瓦蒙博士（ワルモン）
優異的科學家，但非常仇視希那蒙博士和兵蜂（ツインビー），因此開發鬧事機組向兵蜂他們挑戰。



嘍囉蜂（ザコビー）
瓦蒙博士製造來對抗兵蜂的機組，性能如何呢？





城鎮和原野上到處都有怪物。接近的話可能會受到危害，敬請注意。

科隆（コロン）

蘋果怪（

荷伊（ヘイ）

胡蘿蔔（キャロ）

蜘蛛（スパイダー）

克里克（クリック）

兔蜻蜓（うさとんボ）

小蛇（ヘビー）

蚱蜢（ホッパー）

菈蒂（ラディ）

樹怪（ウッドマン）

刺竹（トゲチク）

小螺旋（プルプル）



娛樂設施介紹

瑪德拉樂園（マドラーランド）內設置著幾個遊戲區，除此之外島的四處好像也有非正式的能玩迷你遊戲的地方。請各位客人親去探訪、遊玩。
發現迷你遊戲的話，請依畫面的指示操作。既然要玩就得認眞玩！

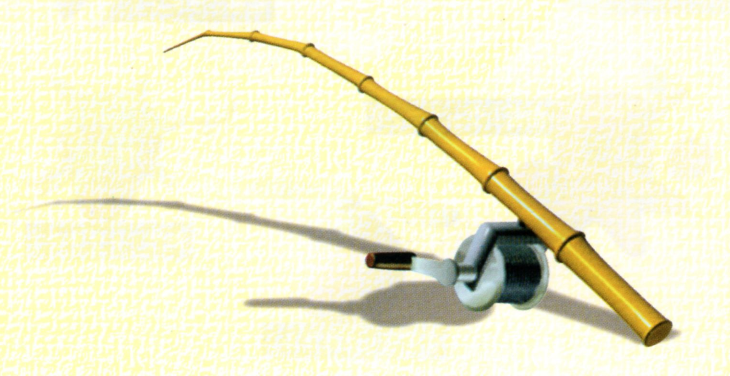
選擇性旅遊介紹

從噗咚島（どんぶり島）移動一會兒，有座被資源豐富的海洋包圍的蓮花島（レンゲ島）。
有機會的話，也許能享受到愉快的垂釣之樂喲。（釣竿和誘餌請自備）



■釣竿

挑戰者 <チャレンジャー（竹）>：以附近的小生物爲目標的初學者用的釣竿。釣線容易斷。





■誘餌

橡子隊（どんぐり隊）：在水面游泳，以上層的小魚爲目標的橡子型誘餌。

UFO ：慢慢移動，邊游泳邊下沈的圓盤型誘餌。

企鵝太郎（ペンタロウ）：邊游邊下沈，以底層的大型生物爲目標的企鵝型誘餌。

小貓潛水艦（ネコ潛）：慢慢下沈，以底層的大型生物爲目標的潛水艦型誘餌。

橡子隊

UFO

企鵝太郎

小貓潛水艦

採購精美禮品做爲愉快旅行的回憶！

快樂購物，請來噗咚島（どんぶり島）！

橘子汁（みかんジュース）：甜甜的很好喝。請用來回復體力，HP 會回復 50。

果汁機（ミキサー）：榨新鮮果汁不可或缺的機器。用它榨出風味獨特的獨家綜合果汁吧！

水果糖（フルーツドロップ）：全員的 HP 回復 100。

蘋果汁（りんごジュース）：非常好喝。HP 回復 200。

鬧鐘（めざまし）：自氣絕中回復。HP 減半！

甜蜜炸彈（スイートボム）：以水果製成的炸彈。對敵個體有效。

救護車（きゅうきゅうしゃ）：自氣絕中完全清醒。HP 全滿。

餅乾（クッキー）：非常……的瑪多卡（マドカ）製餅乾。效果……？

咖啡：非常美味的瑪多卡製咖啡。HP 回復 100。

章魚薄片餅乾（たこチップクッキー）：淡淡的章魚香，連敵人也畏懼三分的餅乾。

魷魚厚片餅乾（いかぎっしりクッキー）：沉甸甸的餅乾。對敵人使用的話……？

晶片（チップ）：某種「晶片」。拿著它到希那蒙研究所（シナモン研究所）就能進行武器的力量提升。其他還有「零件（パーツ）」「原料（マテリアル）」「補釘（パッチ）」。

腕套（リストバンド）：可以提升力量的漂亮配件。

頭盔（ヘルメット）：可以提升防禦的漂亮配件。

幸運手環（幸運のうでわ）：運氣會變好？的漂亮配件。

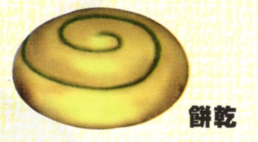


鬧鐘



蘋果汁

橘子汁



甜蜜炸彈

餅乾

快樂的購物在快活的港鎮

「蒲公英鎮（タンポポタウン）」竭誠歡迎您！

蒲公英鎮商工會

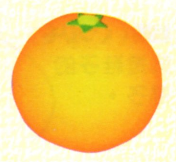


■名產

莫名其妙就會取得的數種奇異名產！

水果類：果汁的材料，打倒敵人就會取得。
可以換錢、用果汁機榨成果汁。

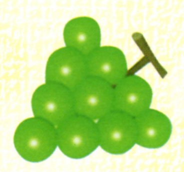
橘子（みかん）：水果的一種。售價 10 元。



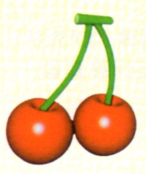
蘋果（りんご）：水果的一種。售價 20 元。



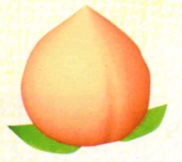
葡萄（ぶどう）：水果的一種。售價 50 元。



櫻桃（さくらんぼ）：水果的一種。售價 100 元。



桃子（もも）：水果的一種。售價 500 元。



鈴噹（ベル）：隱藏神秘力量的鈴噹。在某處的田中可以栽培。



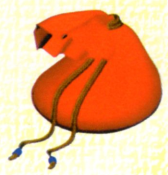
神奇之水（ふしぎのみず）：一人的 BP 回復 200。



神奇材料（ふしぎのもと）：一人的 BP 完全回復。



紅色肥料（赤いこやし）：在田裡使用就能採到許多紅鈴噹。

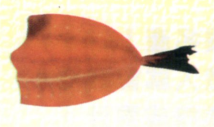


加速肥料（スピートこやし）：在田裡使用，鈴噹就會快速成長。





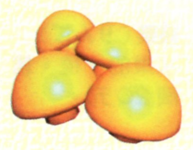
鹹鯵乾（くさや）：味道有點可怕的魚乾。喜歡的人會很愛吃的珍味。



箒木果（とんぶり）：別名田中魚子醬的珍味。顆粒狀。



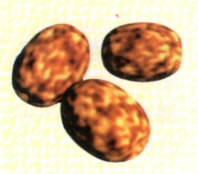
朴蕈（なめこ）：滑溜溜的口感令人愛不釋手一種磨菇。



鞋帶（くつひも）：就是鞋子的帶子。



葛棗（またたび）：貓咪最喜歡！



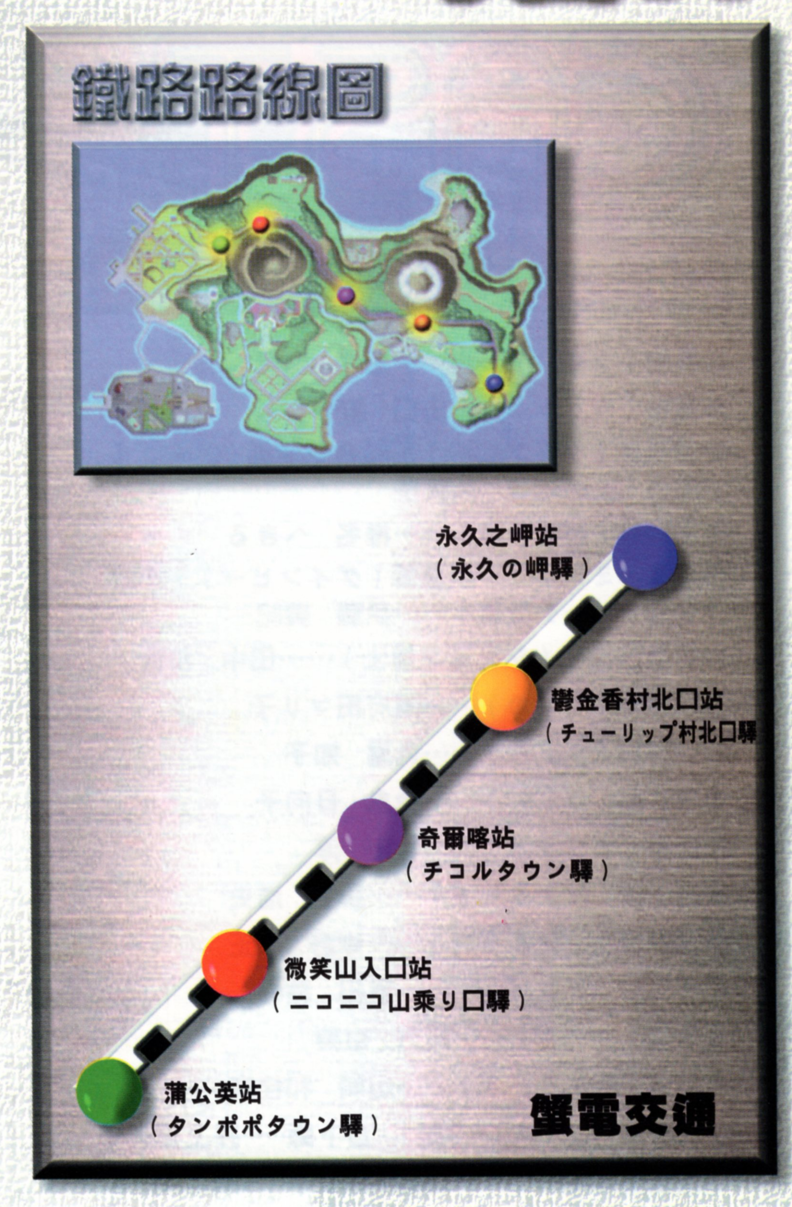
希那蒙研究所（シナモン研究所）的便利道具

天才希那蒙博士開發的各種便利道具！

卡片：在各地的「儲存機（スロット）」存檔後，就會留下你的冒險記錄。（存檔的方法請看P12。）

轉送裝置：傳送到希那蒙研究所，有時好像無法使用。




鐵路路線圖
永久之岬站
（永久の岬驛）
鬱金香村北口站
（チューリップ村北口驛）
奇爾喀站
（チコルタウン驛）
微笑山入口站
（ニコニコ山乗り口驛）
蒲公英站
（タンポポタウン驛）
蟹電交通

CAST

配音員

- 兵蜂（ツインビー）……田中　真弓
- 萊特（ライト）……山口　勝平
- 粉紅蜂（ウィンビー）、雅布兒老師（アップル先生）……西原　久美子
- 潘絲蒂（パステル）……椎名　へきる
- 米多（ミント）、小綠蜂（グインビー）、小桃老師（ピーチ先生）……伊藤　美紀
- 希那蒙博士（シナモン博士）……田中　和實
- 瑪多卡（マドカ）……國府田マリ子
- 利特爾（リトル）……丸尾　知子
- 拉比斯（ラピス）……金丸　日向子
- 懷特（ホワイト）……私市　淳
- 馬士達（マスタード）……神谷　浩史
- 瓦蒙博士（ワルモン）……岸野　幸正
- 嘍囉蜂（ザコビー）……沼田　祐介
- 希斯（シーズ）……緒方　惠美
- 莎琉（サリュート）……山崎　和佳奈
- 美樂菈公主（メローラ姫）、占卜師……井上喜久子
- 茉黛（モルテ）……日高　のり子
- 菲蘭（フィーレン）……南　央美





實戰篇

Tactics



◆現實世界◆

一開始主角正在看電視，忽然螢幕上出現了求救訊息，先選：「手を貸す（伸出援手）」，再選：「もう一度、手を貸す（再次伸出援手）」，然後選：「さらにもう一度、手を貸す（又再一次伸出援手）」來幫助美樂菈公主（メローラ姬）。接著輸入自己的名字，然後選：「わかりました（瞭解）」來決定前往拯救噗咚島（どんぶり島）的危機。

◆永久之岬（永久の岬）◆

在美樂菈神殿（メローラ神殿）與美樂菈公主談話，選：「はい（是）」可以記錄。離開神殿後，與調查隊員２談話《圖１》，選：「ツインビーに用があるんです（有事找兵蜂）」可瞭解目前要先前往希那蒙博士（シナモン博士）的研究所。

往前走忽然起了一陣黑霧，然而調查隊員們卻……。繼續往前走（移動時玩家們可利用△鈕、R2 鈕、L2 鈕來調整最適合自己的視點，利用 R1 鈕、L1 鈕來改變方向）會與茉黛（モルテ）及菲蘭（フィーレン）談話並給予切符（車票）《圖２》，然後選：「フィーレンか、かわいいなぁ…（菲蘭嗎？好可愛……）」，於是即可乘蟹電（カニ電）電車來前往微笑山（ニコニコ山）。



《圖１》

《圖２》



◆微笑山（ニコニコ山）◆


《圖3》

下電車後，離開車站會立刻看見兵蜂（ツインビ－）倒在路上《圖３》。調查兵蜂後會坐進兵蜂內，先練習一下如何操控兵蜂，方向鈕：移動、□鈕：跳躍（如果想要向前跳，則要先按□鈕跳起來後再按方向鈕來朝想要的方向移動）、○鈕：使用槌子，練習完基本操作後兵蜂會自動返回希那蒙博士的研究所。

◆希那蒙研究所（シナモン研究所）◆

與希那蒙博士談話，然後兵蜂會述說與萊特（ライト）遇上黑霧的經過。此時雷達反應出粉紅蜂（ウィンビ－）及潘絲蒂（パステル）的位置，於是主角及兵蜂就出擊了。

◆微笑山（ニコニコ山）◆


《圖4》


《圖5》

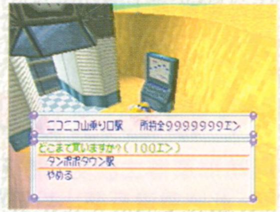
離開研究所，往前走會與菈蒂（ラディ）發生第一次戰鬥。戰鬥結束後會與兵蜂對話，先選第一項：「主角だよ（是主角）」，再選：「こうなったのも何かの縁かな。行こう！（變成這樣或許也是某種緣分吧。走吧！）」，然後就開始進入兵蜂 RPG 的廣大冒險世界。

往後要記錄時要記得回研究所《圖４》找希那蒙博士談話，另外在研究所旁的木屋內《圖５》，進入浴室後，選：「風呂に入る（洗澡）」可以回復體力，也別忘了屋內的寶箱喔，此遊戲開寶箱不但可以得到道具，還可獲得少許的經驗值，至於寶箱的尋找就要靠玩家們自行發現了。

還有在戰鬥後或寶箱中如果有獲得黃鈴噹（イエロ－ベル）及各種肥料（こやし）時，就要拿到研究所前方的田地《圖6》來種植及施肥，當道具欄中有黃鈴噹時，來到田地的中央，選：「植えてみる（種種看）」，然後過些時候再回來看看是否發芽了（可利用進出研究所來使其早一點發芽，只要多進出幾次研究所，芽就會長出來喔），等芽長出後，繼續選：「肥料をあげる（施肥）」，接著要從道具欄中選擇要施予何種肥料，同樣地過些時候再回來看看是否可以收成（只要多進出幾次研究所，即可提早收成喔）。



《圖6》



《圖7》

接下來要看著畫面右上角的小地圖，然後朝綠點的方向來前進，目的是要回先前兵蜂倒地的地方（圖3），然後調查站前的自動售票機《圖7》，花100元來買到蒲公英鎮（タンポポタウン）的票，之後會自動進入電車內。

◆電車上◆

在電車上會再次遇到茉黛（モルテ）及菲蘭（フィ－レン），談話中回答先選第一項：「そうです。主角です（對，我是主角）」，再選：「パステルを探しに行こう（去找潘絲蒂）」。



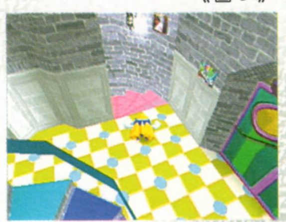


◆里斯城廣播電台（リース城スタジオ）◆

下車後茉黛及菲蘭會加入隊伍，接著一路往右會來到里斯城廣播電台《圖８》。進門後發生了一點小意外，卻發現茉黛會使用超能力的事實。接著以《圖９》的方向來看，然後由左上角的樓梯《圖１０》來前往地下一樓，接著進入盡頭處的門《圖 11》，然後進入《圖 12》的門，最後會發現倒在地上的粉紅蜂（ウィンビ－），此時必須先與木偶人（パペットマン）戰鬥，勝利後可獲得槌子・晶片 A（ハンマ－・チップ A），戰鬥結束後與兵蜂談話，即可得知潘絲蒂可能在迪塞特（デザ－ト）中學，然後粉紅蜂就先回研究所了。


《圖８》


《圖９》


《圖 10》

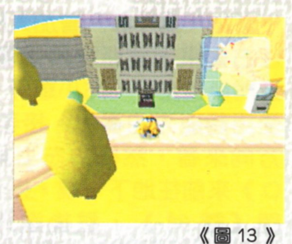

《圖 11》


《圖 12》



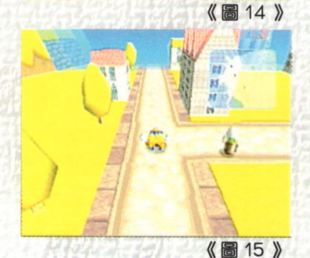
◆蒲公英鎮（タンポポタウン）◆

回先前茉黛及菲蘭加入的地方，然後一路往左走，玩家們可先在宿屋《圖 13 》回復體力及記錄，宿屋旁有自動販賣機可補充一些物資。接著會來到《圖 14 》的叉路要向左走但立刻又會遇到《圖 15 》的叉路要往右走，來到十字路口處《圖 16 》要往上走，接著會來到《圖 17 》的叉路要往左走，然後就會看到迪塞特中學《圖 18 》。



《圖 13 》

《圖 14 》



《圖 15 》



《圖 16 》



《圖 1 7 》



《圖 18 》





◆迪塞特中學(デザート中學)◆


《圖 19》


《圖 20》

進入學校後以《圖 19》的方向來看，接著由左側樓梯《圖 20》 來前往二樓，然後進入二樓的門。來到走廊直走到盡頭時左轉然後下樓前往體育館。在體育館內會發現潘絲蒂，在調查潘絲蒂的同時後方出現了蘭特塞巴(ランドセイバー)，此時當然必須先解決蘭特塞巴，戰鬥結束後與潘絲蒂談話，先選：「かわいいね(好可愛)」，再選第一項：「はじめまして、主角です(初次見面，我是主角)」，然後離開學校。



◆蒲公英鎮(タンポポタウン)◆


《圖 21》

接著可先前往迪塞特中學的對面，來三七堂道具屋《圖 21》買果汁機 A(ミキサー A)，有了果汁機 A 之後按選擇鈕來打開選單畫面，然後選：「ミキサー(果汁機)」，即可利用戰鬥後所得到的水果來做一些便利的道具。

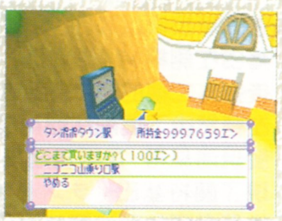

《圖 22》

◆夢幻咖啡屋◆(ファンタジアン喫茶店)

接著回圖 14 的叉路，然後往右走到第二間的夢幻咖啡屋(ファンタジアン喫茶店)《圖 22》，進入後與瑪多卡(マドカ)談話，選：「君、ちょっとかわってるね(妳有點與衆不同)」，後來聽到萊特(ライト)的經過之後決心要與主角們一起出擊，離開喫茶店後會在店前發生爆笑的戰鬥，結果瑪多卡的動力鎧甲(パワードスーツ)卻壞掉了，於是就無法與主角們一起去冒險。



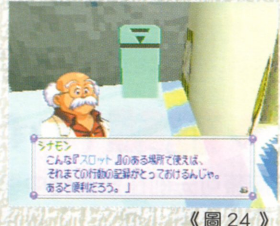
回先前茉黛及菲蘭加入的地方，接著往上來前往車站，來到站前時茉黛及菲蘭會離開隊伍，調查站前的自動售票機《圖 23》，花 100 元來買返回微笑山（ニコニコ山）的票，於是就回到了微笑山。



《圖 23》

◆希那蒙研究所（シナモン研究所）◆

返回研究所與希那蒙博士談話，先選第一項：「主角です（是主角）」，再選：「よし、いっしょに行こう（好，一起去）」。因爲先前有獲得槌子・晶片 A（ハンマー・チップ A），於是博士會強化兵蜂槌子的威力。另外博士又會給予卡片（カード），往後玩家們在冒險旅途中發現如《圖 24》的儲存機（スロット）裝置，則調查此裝置卽可記錄，如此就不用再回研究所找博士記錄。接下來的目的是要尋找小綠蜂（グインビー）及米多（ミント）。



《圖 24》

◆微笑山（ニコニコ山）◆

先前往車站，然後調查站前的自動售票機（圖 7），花 100 元來買到奇爾喀鎮（チルコタウン）的票，來前往奇爾喀鎮。



◆比加洛禮堂（ビガロホール）◆

到站後直走過橋《圖 25 》，過橋後左轉直走，然後沿著右側來前進會看到樓梯《圖 26 》，上樓梯後會立刻看到比加洛禮堂《圖 27 》，比加洛禮堂的入口處在右側《圖 28 》，門前的右側有儲存機裝置可供記錄。進入後先由左側的樓梯《圖 29 》上到二樓然後立刻進門《圖 30 》，進門後調查倒地的小綠蜂。回圖 29 走左側的路，然後進入盡頭的門《圖 31 》，過一個小門後往右來前往舞台上《圖 32 》。在舞台上要與泰勒貝多（テロベルト）戰鬥，勝利後可獲得緞帶・補釘 A（リボン・パッチ A），回先前小綠蜂倒地處與小綠蜂談話，然後離開比加洛禮堂。


《圖 25 》


《圖 26 》

來到比加洛禮堂門前的公衆電話亭，大伙們正在討論米多（ミント）的行蹤時，茉黛及菲蘭會出現並告知米多好像在瑪德拉樂園（マドラーランド）。


《圖 27 》


《圖 28 》


《圖 29 》


《圖 30 》


《圖 31 》


《圖 32 》



◆瑪德拉樂園◆

直走進入比加洛禮堂正門前方的綠地，然後向左沿著右側來前進，即可看見瑪德拉樂園《圖 33 》，由《圖 34 》的門來進入瑪德拉樂園。進入後會有狗玩偶前來打招呼《圖 35 》，接著要一路跟著狗玩偶來走，特別要注意的是狗玩偶會從那個方向來離開畫面，玩家們就要朝那個方向去追。先由右側《圖 36 》一路往前直追，途中會遇到狗玩偶《圖 37 》，過橋後馬上會遇到狗玩偶《圖 38 》，接著朝左一路往前直追，途中會遇到狗玩偶《圖 39 》，之後會在叉路上遇到狗玩偶《圖 40 》，接著往左追會來到《圖 41 》的叉路，然後往圖 41 的右上走會看到右


《圖 33 》



《圖 34 》


《圖 35 》


《圖 36 》


《圖 37 》


《圖 38 》


《圖 39 》


《圖 40 》


《圖 41 》



側有 GAMESPOT 屋《圖 42 》，往 GAME SPOT 屋的正門方向直走會遇到狗玩偶《圖 43 》，往左後往左會看到有人在排隊《圖 44 》，在排隊處的附近繞一下應該會發現狗玩偶的最後行蹤，於是大伙們一起衝進 GUN 屋，進入後會看見米多。正當米多危急時，兵蜂及粉紅蜂會覺醒猛捽（ぶんなげ）的協力攻擊來解救米多。米多加入後正要離開瑪德拉樂園時卻在 GUN 屋前與化身成狗玩偶的加百列（ガブリエル）戰鬥，勝利後可獲得嗶啷棒·材料 A(ガラ·マテリアル A)。

來到瑪德拉樂園的門前時，博士正好在做通信機能的測試並與主角們對談，此時選第一項：「こんにちは－　主角で－っす！（你好，我是主角！）」，然後博士會要主角們回到研究所。

往後玩家們想再次進入瑪德拉樂園時，要先到大門（圖 34）兩旁的售票處《圖 45 》，花 1000 元來買票才可進入，在 GAME SPOT 屋內有四種小遊戲，玩家們可以去玩玩看，如果有玩過小遊戲，按選擇鈕來打開選單畫面，然後選：「？？？」可看各種小遊戲的記錄。


《圖 42 》


《圖 43 》


《圖 44 》



《圖 45 》

◆比加洛禮堂◆

對了現在比加洛禮堂內正在舉行舞蹈比賽（ダンスコンテスト），進入後選：「出場します（出場）」，即可參加熱舞對戰，對戰時方向鈕要一直轉圈圈同時連打□鈕及○鈕，如此即可打贏前面四人，最後決勝會與舞蹈先生（ミスタ－ダンス）比舞，此人的舞技就真的是很強，同樣利用上述的方法只不過要加快手指的速度才有贏的機會，到底誰才是真正的舞林高手，就要靠玩家們靈巧的雙手了。



由原路回車站（迷路的玩家可看著畫面右上角的小地圖，然後朝綠點的方向來前進），調查站前的自動售票機《圖 46》，花 100 元來買返回微笑山（ニコニコ山）的票，於是就回到了微笑山，接著返回研究所。



《圖 46》

◆希那蒙研究所◆

在研究所與博士談話，博士會給予轉送裝置，往後只要使用轉送裝置卽可立刻回到研究所。因爲先前有獲得緞帶・補釘 A（リボン・パッチ A）及嘩啷棒・材料 A（ガラ・マテリアル A），於是博士會強化粉紅蜂緞帶及小綠蜂嘩啷棒（ガラガラ）的威力。

此時螢幕上會出現瓦蒙（ワルモン）博士及嘍囉蜂（ザコビー）並約主角們前往夕陽公園（夕陽の公園）決戰。接著螢幕上會出現瑪多卡（マドカ）並希望主角們去一趟夢幻咖啡屋。

◆夢幻咖啡屋◆

先前往夢幻咖啡屋（圖 22），進入後與瑪多卡談話，選：「瑪多卡さんのためなら…（若是爲了瑪多卡小姐……）」，於是會與瑪多卡約會。在瑪德拉樂園內與瑪多卡談話，選：「觀覽車にしよう（選摩天輪）」，在摩天輪內與瑪多卡談話，先選：「全然そんなことないよ（完全沒那回事）」，再選：「ビッグバン・シェイカーがいいんじゃない？（要不要坐雲霄飛車？）」。對了，往後在夢幻咖啡屋內還可向瑪多卡買咖啡（コーヒー）及餅乾（クッキー）喔。



◆夕陽公園（夕陽の公園）◆

先回研究所記錄，在回復體力的木屋右下方有一處被石頭擋住的地方《圖 47》，就是現在要前往的地方，來到石頭前，此時要先按選擇鈕來打開選單畫面，然後選：「ならびかえ（重新排列）」來更換帶頭的同伴，這時要用到槌子（ハンマー）所以要讓兵蜂帶頭，按○鈕利用槌子來打碎石頭。往前走然後划落到山下，接著往右直走會來到《圖 48》的地方，此時要讓小綠蜂帶頭，按○鈕利用嗶唧棒（ガラガラ）來敲打黃色開關。

來到公園中央與瓦蒙（ワルモン）博士談話，此時上空會出現莎琉（サリュート）及希斯（シーズ）並告知主角們萊特（ライト）在流星村，然後就飛走了。接著在戰鬥前先選：「何か知っているのか？（你知道什麼嗎？）」，然後與鐵王 MK-Ⅲ戰鬥，勝利後再選：「で、情報っていうのは？（那，情報是什麼？）」，結果卻得到莎琉及希斯將前往微笑山（ニコニコ山）遺跡的情報，原來黑霧跟瓦蒙博士並沒有關係，但到底是何人所為？



《圖 47》



《圖 48》



《圖 49》



《圖 50》

◆流星村◆

接著回圖 48 繼續往前進（由樓梯上來要往左走），然後會來到《圖 49》的叉路要繼續往前進即會來到流星村。在村口處會立刻與村長談話，接著村長會帶主角們去見萊特（ライト），可是萊特卻因黑霧而昏迷不醒。離開屋子後先往下走，然後立刻與左側《圖 50》的小孩談話，如果有留下先前戰鬥後的桃子（もも）（如果沒有桃子，可以等以後獲得後再來），則先選：「持ってたかな？（有帶嗎？）」，再選：「あげる（給你）」，則可用桃子換取槍零件 A（ガン・パーツ A）。



接著由先前屋子下來的右方來前進，途中可看到流星堂道具屋《圖 51》，這裡可買到果汁機 B（ミキサ－B）、槌子・晶片 B（ハンマ－・チップ B）（一定要買）、挑戰者（竹）<チャレンジャ－（竹）>的釣竿 <目前還沒有誘餌（ルア－），所以還不能去釣魚>，接著回到研究所。



《圖 51》

◆希那蒙研究所（シナモン研究所）◆

在研究所潘絲蒂（パステル）為了救助萊特（ライト），決心前往微笑山（ニコニコ山）遺跡，此時會詢問主角的決定，選：「よし ニコニコ山へ行こう！（好，去微笑山吧！）」。再與博士談話，因為先前有獲得槌子・晶片 B（ハンマ－・チップ B）及槍零件 A（ガン・パ－ツ A），於是博士會強化兵蜂槌子（ハンマ－）及槍（ガン）的威力。

◆微笑山遺跡（ニコニコ山遺跡）◆

接著往車站的方向前進，途中會看到有一處被石頭擋住的地方《圖 52》，就是現在要前往的地方，來到石頭前，讓兵蜂帶頭，按〇鈕利用槌子（ハンマ－）來打碎石頭。接著一路往前走，途中會遇到《圖 53》的洞窟。



《圖 52》



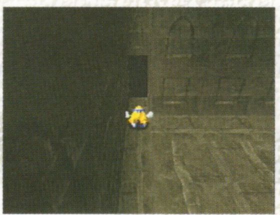
《圖 53》



進入洞窟後要先往左走《圖54》，接著會來到《圖55》的叉路要往左走，然後會自動獲得碑文。接著先進入獲得碑文那扇牆壁左側的門《圖56》，然後要讓小綠蜂（グインビ－）帶頭，按○鈕利用嗶啷棒（ガラガラ）來敲打開關《圖57》。接著再進入獲得碑文那扇牆壁右側的門《圖58》，然後按○鈕來調查中央的開關，可使中央的開關下壓。回圖57的地方時門已經打開了。一路往前途中有一處要利用跳躍來通過，然後會來到《圖59》的地方，繼續向前方來前進，接著會來到《圖60》的叉路要往圖60的上方來前進，最後會來到《圖61》的地方並獲得閃亮鈴噹（シャインベル），回程時途中會看到美樂菈公主（メロ－ラ姬）的浮雕。


《圖54》

《圖55》


《圖56》


《圖57》


《圖58》


《圖59》


《圖60》


《圖61》



◆希那蒙研究所（シナモン研究所）◆

在木屋外的主角要選：「のぞかない（不看）」。在研究所內米多會解讀碑文，此時主角要先選：「だったら會ったことがある（如果是這樣的話就有見過）」，再選：「とてもキレイでした（非常漂亮）」，然後選：「確かどこかの神殿で…（的確在某處的神殿…）」，接下來的目地是要前往永久之岬（永久の岬）。

◆微笑山（ニコニコ山）◆

前往車站，然後調查站前的自動售票機（圖 7），花 100 元來買到永久之岬（永久の岬）的票，來前往永久之岬。不料途中電車忽然發生故障，於是只好先來到鬱金香村（チューリップ村）看看。

◆鬱金香村（チューリップ村）◆

由車站下樓後會來到《圖 62》的叉路要往右側走，過橋後往左側下樓會來到沙灘上，繼續直走最後會與尼普頓（ネプチューン）發生戰鬥，勝利後回圖 62 的地方，然後往左側上樓會來到《圖 63》的叉路要往左上樓並進入屋子。進屋後與占卜師談話，之後會有三個選項，第一個選項：「それでは『性格診斷』を…（那就…作『性格診斷』）」可瞭解主角目前的性格，第二個選項：「『氣になる異性』！おねがいします（『喜歡的異性』！麻煩你）」可瞭解目前女孩子中誰對主角的友好度最高，這裡的選項依玩家的需要來自選，往後玩家們可自行前來占卜，不過要花費水果喔。接著回車站即可前往永久之岬。對了，此村的優美堂（ナイス堂）道具屋有賣果汁機 C(ミキサー C) 及企鵝太郎 X(ペンタロウ X) 的誘餌（不過目前還沒有釣場）。



《圖 62》

《圖 63》





◆永久之岬（永久の岬）◆

來到永久之岬，立刻前往美樂菈神殿（メロ－ラ神殿）(遊戲一開 始的地方），在神殿前會與斐拉克羅（フィラルクロ－）發生戰鬥，勝利後與倒在地上的調查隊員們談話，其中調查隊員 2 還會給予鍛帶・補釘 B(リボン・パッチ B)。此時可先回研究所找博士來強化粉紅蜂緞帶（リボン）的威力，然後再利用電車返回永久之岬。

◆美樂菈神殿（メローラ神殿）◆

接著進入美樂菈神殿，結果神殿的門卻只有主角及兵蜂才 能進入，爲了要讓潘絲蒂（パステル）放心，於是主角要選：「大丈夫、心配いらないよ（沒問題的，不用擔心啦）」，然後就只有主角及兵蜂進入神殿。

來到神殿內部，只要一直往前走即可與美樂菈公主（メロ－ラ姬）談話，接著先將三個選項都各選一次之後，然後再選一次：「ライトの意識が戻らないのはなぜ？（爲什麼萊特的意識沒恢復？）」，於是美樂菈公主會將主角及兵蜂傳送到蓮花島（レンゲ島）。

◆蓮花島（レンゲ島）◆

來到蓮花島會與拉比斯（ラピス）談話，先提起島上所發生的事，後來會談到有關釣魚方面的事，這時要選：「ぜったいに言わないよ（絕對不說）」，說著說著拉比斯就睡著了，此時要保護拉比斯，以免受到小敵人的襲擊。


《圖 64》

接下來要看著畫面右上角的小地圖，然後朝紅點的方向來前進，目的是要前往《圖 64》的洞窟。



破關攻略

進入洞窟後，立刻會遇到莎琉（サリュート）及希斯（シーズ），談話中選：「そうだな（說的也是）」，則莎琉及希斯會加入隊伍。接著往前來進入《圖 65 》的門，然後不要管地形，一路往前走，途中可不要掉落到池裡，於是會來到《圖 66 》的地方，此地要利用跳躍來通過，往前走一點路即會來到《圖 67 》的地方；萬一先前掉落到池裡，玩家們要朝《圖 68 》的方向來往前進，然後由《圖 69 》的斜坡往上爬，最後會來到《圖 70 》的斜坡，不過此斜坡用走的是走不上去的，要一邊跳一邊往上來移動，上來後也就是到了圖 67 的地方，接著一路往前進會來到《圖 71》的地方，這裡要特別注意別掉下去了（跳下去的玩家要再重新走一遍），此時要沿著右側牆壁來前進，然後往後來進入《圖 72 》的門，接著會與三頭龍（ドラゴンヘッズ）發生戰鬥，勝利後可獲得嗶啷棒．材料 B（ガラ．マテリアル B）。

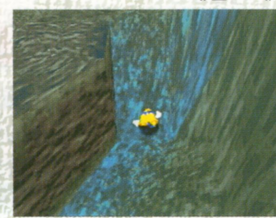

《圖 65 》


《圖 66 》


《圖 67 》


《圖 68 》


《圖 69 》


《圖 70 》


《圖 71 》

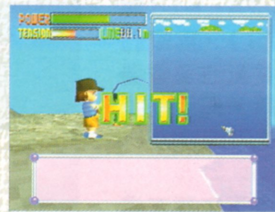

《圖 72 》



村莊回復後，先不要跟莎琉（サリュート）及希斯（シーズ）談話，先由《圖 73》的樓梯來前往最上層（拉比斯離開時所前往的樓梯），途中有賣釣竿及誘餌（ルアー）的道具屋，來到最上層與拉比斯（ラピス）談話，選：「釣りをする（釣魚）」即可開始釣魚。由於每一種魚兒的釣法並不相同，在此只教基本法則，其於就要靠玩家們自行來體會了。先選釣竿及誘餌，接著將〇鈕按住來把誘餌投出去（POWER 的計量越長就會投越遠），然後慢慢按〇鈕來收線，這段時間當魚兒吃到了誘餌時會出現 HIT《圖 74》，接下來就要靠玩家們來體會了，最主要的是要讓 TENSION 的計量保持在中央，當 TENSION 的計量偏右時要放開〇鈕來按方向鈕的左鍵，當 TENSION 的計量偏左時要放開方向鈕的左鍵來壓〇鈕，當 TENSION 的計量保持在中央時要按住〇鈕然後方向鈕的左鍵要壓放壓放。往後玩家們想釣魚時記得來蓮花島（レンゲ島）找拉比斯，接著與莎琉及希斯談話，選：「よろしく（拜託）」，然後會飛往都會島。



《圖 73》



《圖 74》



《圖 75》



《圖 76》



◆都會島◆

來到都會島，先將方向調整成《圖 75》的位置，以圖 75 的兵蜂方向來直直往前進會來到《圖 76》的地方，接著將方向調整成《圖 77》的位置然後走下去，在中央處會與派森（パイソン）及那塔夏（ナターシャ）發生戰鬥。



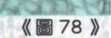
《圖 77》



戰鬥結束後將方向調整成《圖 78》的位置，以圖 78 的兵蜂方向來直直往前進會來到百貨公司（デパート）《圖 79》，玩家們要記住這個場所，但目前還先不用進去。

接下來要在這個島上的各處尋找彩券（福引券），玩家們要耐心地在《圖 80》《圖 81》《圖 82》《圖 83》《圖 84》《圖 85》《圖 86》《圖 87》等處來尋找，另





《圖 78》



《圖 79》



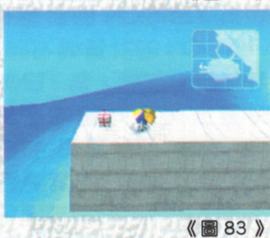
《圖 80》



《圖 81》



《圖 82》



《圖 83》



《圖 84》



《圖 85》



《圖 86》



《圖 87》



外在《圖 88 》的屋內與人談話，選：「うっ。なれなれしいおばさんだな(唔，真是親切的大嬸呢」也可獲得一張彩券，如都有找到的話應該有九張了，沒有找到九張的玩家也沒有關係，因爲還有一種獲得福引券的方法，那就是前往百貨公司(デパ－ト)(圖 79)，在百貨公司內購物一次就會贈送一張彩券，所以一次只要買一樣最便宜(或者是自己想要)的道具，然後結束購物，接著再重新進行一次購物，如此反覆多買幾次卽可多收集好幾張彩券。對了，有錢的玩家還可買會員卡(メンバ－ズカ－ド)，然後卽可進入百貨公司左側的屋子《圖 89 》，屋內的寶箱《圖 90 》中有果汁機 D(ミキサ－ D)。

收集了十張彩券(福引券)後，回圖 75 處然後朝圖中右側的樓梯方向來前進會來到《圖 91》的地方，再往前走會看見倒在地上的雅布兒老師(アップル先生)，調查雅布兒老師四次後會與雅布兒老師談話，先選：「お美しいですね(好美)」，再選：「仕方がない、探そう(沒辦法，去找吧)」，接著再與雅布兒老師談一次話並將十張彩券交給雅布兒老師，於是獲得了槌子・晶片 C(ハンマ－・チップ C)，由於此物對雅布兒老師沒有用處，所以就送給了主角。



《圖 88 》



《圖 89 》



《圖 90 》



《圖 91 》

接下來將方向調整成《圖 92 》的位置，在前方的背後有宿屋《圖 93 》，先前往此宿屋休息一晚，隔天在宿屋前博士會有通信談話。接著將□鈕按住，於是會出現大地圖，往後玩家們可利用大地圖來移動，接下來要回希那蒙研究所《圖 94 》。



《圖 92 》

◆希那蒙研究所◆

在研究所內，利用解讀機來瞭解碑文的內容，之後選：「大丈夫。なんともない（沒事，沒什麼）」。



《圖 93 》

接著會來到謎之雲（なぞのくも），先往後走然後回希那蒙研究所找博士來強化兵蜂槌子及小綠蜂嗶唧棒的威力。來到研究所外打開大地圖，前往大地圖左上角的？雲《圖 95 》。



《圖 94 》



《圖 95 》

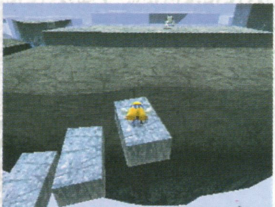




◆謎之雲（なぞのくも）◆

進入後一路往上走，不要管其他叉路，途中往右看可以看見魂之村（魂の村）《圖 96》，那裡有宿屋及道具屋，玩家們視自己的需要來前往。一路往上後會來到《圖 97》的地方，往前走然後往左走，之後由《圖 98》的樓梯來前往上一層，接著往左走，然後由《圖 99》的樓梯來前往下一層，之後立刻往左來前往上一層，接著往左來連下二層，然後往右來前往上一層，之後往右來前往上一層後立刻由另一側前往下一層，接著由《圖 100》的樓梯來前往上一層，然後往右來前往下一層，接著往左來前往下一層，然後一路往前進皆是單行道，最後會來到《圖 101》的地方，上樓後會與茉黛及菲蘭發生戰鬥，戰鬥結束後與茉黛及菲蘭談話，先選：「大丈夫。信じているから（沒問題。因爲我相信妳們）」，再選：「持ってみよう（拿拿看）」，然後選：「よし、シナモン研究所へ戻ろう（好，我們返回希那蒙研究所）」，於是會先返回研究所。


《圖 96》


《圖 97》


《圖 98》


《圖 99》


《圖 100》


《圖 101》



◆希那蒙研究所◆

在研究所萊特（ライト）突然狂暴化，此時希斯（シーズ）會將萊特制住，然後主角要選：「うつ（打）」，之後要將瞄準點移往《圖 102》的位置上，然後按〇鈕，來暫時使萊特安靜下來。接著博士會讓兵蜂學會最後一招閃亮鈴噹射擊（シャインベルショット）。接下來是玩家們最後的自由活動時間，玩家們可依自己的需要來自行前往。



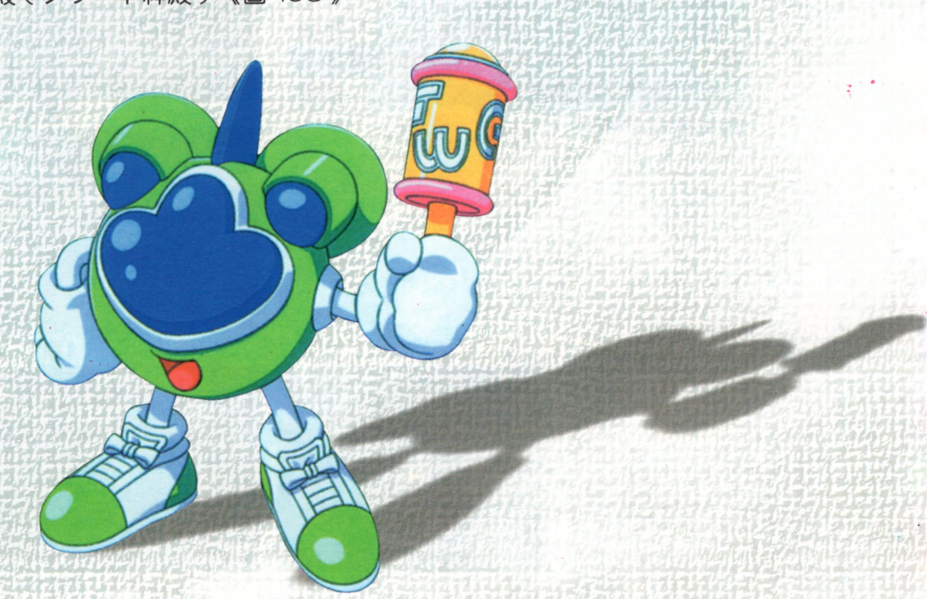
《圖 102》



《圖 103》



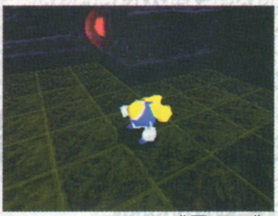
想要過關的玩家要再次進入?雲，然後前往圖 101 的地方，與 茉黛（モルテ）談話，可以回復與記錄，接著進入格利多神殿（グリード神殿）《圖 103》。



◆格利多神殿（グリード神殿）◆

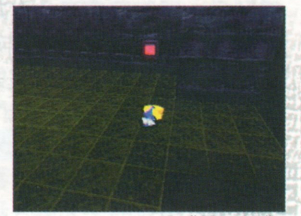

《圖 104》

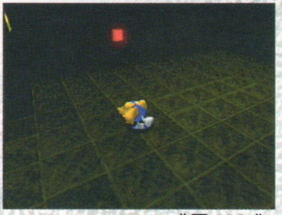

《圖 105》

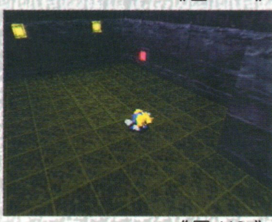

《圖 106》


《圖 107》

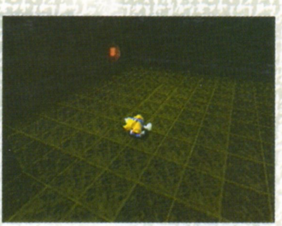
進入後直走，調查《圖 104》的地方，選：「こわしてみる（破壞看看）」，於是兵蜂會自動使用閃亮鈴噹射擊來破壞擋路的裝置。繼續往前進會來到《圖 105》的地方，再往前進會與木偶人發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按○鈕來調查《圖 106》的開關，離開此房間往前進會與蘭特塞尼（ランドセイバー）發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按○鈕來調查《圖 107》的開關，離開此房間往前進會與泰勒貝多（テロベルト）發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按○鈕來調查《圖 108》的開關，離開此房間往前進會與加百列（ガブリエル）發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按○鈕來調查《圖 109》的開關，離開此房間往前進會與尼普頓（ネプチューン）發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按○鈕來調查《圖 110》的開關，離開此房間往前進會與菲拉克羅（フィラルクロー）發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按

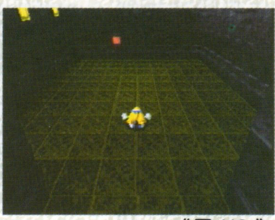

《圖 108》


《圖 109》


《圖 110》

○鈕來調查《圖 111》的開關，離開此房間往前進會與三頭龍（ドラゴンヘッズ）發生戰鬥，勝利後往前直走進門，然後利用跳躍中按○鈕來調查《圖 112》的開關，離開此房間往前進會與惡魔提爾（デモンズテイル）發生戰鬥，勝利後繼續往前走會來到《圖 113》的地方，消滅此地所有的敵人後前方的大門就會打開了。


《圖 111》


《圖 112》


《圖 113》

進門後一路往前走會進入黑暗地帶，繼續往前進最後會與格利多談話，選：「斷じて そんなことはない！（絕無此事！）」格利多、派森（パイソン）、那塔夏（ナターシャ）發生戰鬥，此戰無法傷害格利多，所以只須專心攻擊派森及那塔夏即可，此戰結束後希斯會將黑鈴噹（ダークベル）撞落，於是再次與格利多進入戰鬥，打壞外殼後會繼續戰鬥，機體破壞後要選：「ああ、まちがっちゃいない！（啊，沒有錯！）」，接著會與格利多的本體進入最後的生死戰，玩家們要用最大的力量才能贏得勝利。

◆噗咚島（どんぶり島）◆

擊倒格利多後，所有的魂也都返回到自己的身體了，當然菲蘭及萊特也回復了，最後瓦蒙（ワルモン）博士還不忘出來搞笑。在研究所主角與所有的人談話後，接著前往美樂菈神殿即結束了主角此次的冒險，雖然瓦蒙博士與兵蜂們的戰鬥永遠也不會停止，但噗咚島卻已經恢復以往的平和了，當然最後主角還是回到了現實世界，但是這一連串的冒險，相信主角及玩家們將永遠也不會忘記！

◆附贈（おまけ）◆

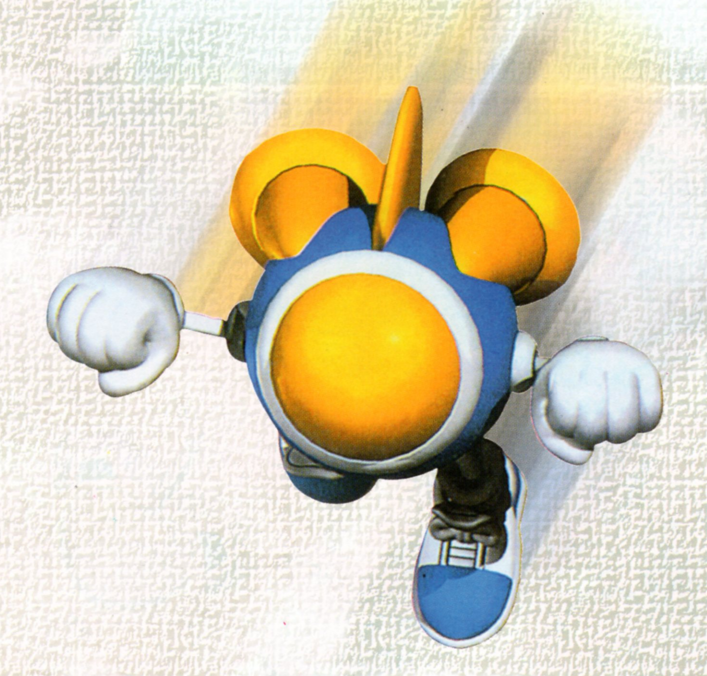
遊戲過關後，螢幕上會出現おしまい（結束）的字幕，此時要一直等畫面回到標題畫面，然後按開始鈕就會多一個「おまけ（附贈）」的選項《圖 114 》，選「おまけ」來進入，接著按○鈕即可聆聽配音人員的聲音喔《圖 115 》！



《圖 114 》



《圖 115 》







Memory & Dreams
have a good time
Memory & Dre


約會事件
& 相容性
秘密大公開
Secret

約會事件&相容性秘密大公開！！

在這個遊戲中設計了好幾個與女孩子約會的模式。在此將詳細介紹約會事件的發生條件。同時也一併介紹主角及主要人物之間的相容性，請勿錯過！



⬆可看到許多平常所無法窺得的女孩子們原來面貌的事件。



⬆稍稍歇口氣，體會一下約會事件的樂趣！

約會事件的發生條件！

潘絲蒂（パステル）

▼

救出潘絲蒂（パステル）之後，在希那蒙研究所（シナモン研究所）與潘絲蒂對話。

▼

選擇「あとでデートしてくれるなら（以後如果與我約會的話）」。

▼

解放鬱金香村（チューリップ村）村民的靈魂之後，在宿屋過夜。

▼

進入約會事件。



⬆與潘絲蒂兩人一起在謠傳是鬼屋的房子裡冒險。讓她瞧瞧男子漢英勇的樣子吧！

在與潘絲蒂的約會事件發生條件中需要注意的是在鬱金香村（チューリップ村）的行動。若解放村民的靈魂，卻不在宿屋過夜時，就無法再看到約會事件。注意這點，好好地享受約會的樂趣吧！

與瑪多卡的約會事件問題在於進入第 3 章之後（第二次插入廣告之後）。在故事流程中會形成選擇先到「夢幻咖啡屋（ファンタジアン）」或「夕陽公園（夕陽の公園）」的局面。若先到夕陽公園就不會發生約會事件。

瑪多卡（マドカ）

進入第 3 章後，直接前往夢幻咖啡屋（ファンタジアン）。

▼

與瑪多卡對話時選擇「何かくれ（贈送某些東西）」以外的答案。

▼

進入約會事件。



←約會果然還是要到遊樂園為佳。可以坐坐雲霄飛車及摩天輪。

莎琉（サリュート）

在蓮花島（レンゲ島）的迷宮內與莎琉、希斯（シーズ）對話。

▼

選擇「サリュートさん……デートして（莎琉小姐……請與我約會）」的答案。

▼

解放蓮花島島民的靈魂之後，在宿屋過夜。

▼

進入約會事件。

要注意若在解放蓮花島島民的靈魂之後與莎琉對話，或是與希斯對話，故事就會隨之進展，無法看到約會事件。只要完全符合上述的條件並在宿屋過夜，就可隨意進入事件。



➡在黎明的海岸邊與莎琉共度……請自己去體會！

約會事件&相容性秘密大公開

徹底解析 與 各個人物的相容性之謎!!

故事的中心人物們和主人公之間設定有相容性，在此將做詳細的說明。而依選項變化的相容性程度我們將其整理成了一份表格，希望玩家們也仔細看看。



↑在選項時慎重選擇！

檢証相容性變化的法則！

相容性的變化方式是從各個人物事先設定了的相容性點數中減去對應的各選項點數。然後在結局畫面後就能從「在破關那時點數最高的人物」口中聽得訊息喔。而各人物的初期點數如下：潘絲蒂（パステル）<100>／瑪多卡（マドカ）<70>／茉黛（モルテ）、莎琉（サリュート）<60>／菲蘭（フィーレン）、希那蒙博士（シナモン）、瓦蒙博士（ワルモン）<50>。

➡只有破關的人才看得到的獎勵。

依會話分類之相容性變化速見表

右表是將各個會話發生的選項所扣點數整理而成的表。希望玩家們能配合上面介紹的相性變化法則&各人物的初期點數去活用。而若最後有人相性點數相同的話，就會以：菲蘭＞茉黛＞希那蒙博士＞瓦蒙博士＞莎琉＞瑪多卡＞潘絲蒂的優先順位來決定破關後給予訊息的人。請一邊看表一邊巧妙調整人物的相性點數吧。



↑可從占卜師那裡得知，和誰的相容性最好。

多留心瑪多卡的滿意度

對於右表中和瑪多卡約會的事件之相容性變化，在此做個補充說明。事實上，瑪多卡設定有一個只在約會事件中出現的稱爲"滿意度"之數值，此值會依會話中選擇的選項而變動。而相容性的變化會依約會事件結束時的瑪多卡之滿意度值來決定。



⬅請參考下表來滿意瑪多卡吧。

※選擇滿意度是×的選項，約會事件就會馬上結束。

會話場所	選項內容	滿意度
瑪德拉樂園（マドラーランド）入口	「坐摩天輪吧（観覧車にしよう）」	＋30
	「雲霄飛車～（ビックバンシェイカーが～）」	×
	「去椅子那坐坐享受陽光吧（ベンチで日なたぼっこしよう）」	＋15
摩天輪中	「那個嘛…（そりゃあ、ね…）」	×
	「完全沒那回事啦（全然そんなことないよ）」	＋30
椅子	「是啊（そうだね）」	＋25
	「妳的餅乾有點…（キミのクッキーはちょっと…）」	＋10



場所	會話與條件	相容性的變動値
「永久之岬（永久の岬）」車站	「那些孩子們是怎麼回事啊…（なんなんだ　あの子たちは…）」	茉黛、菲蘭：－10
	「叫做茉黛啊…眞漂亮呢（モルテか…ちょっといいなぁ）」	菲蘭：－10
	「叫做菲蘭啊，眞可愛呢（フィーレンか、かわいいなぁ）」	茉黛：－10
「蟹電（カニ電）」車內	「去瑪多卡的店吧（マドカの店に行こう）」	潘絲蒂：－10
	「去找潘絲蒂吧（パステルを探しに行こう）」	瑪多卡：－10
夢幻咖啡屋（ファンタジアン）	「哎呀－！不要偷看！（キャー！のぞかないで！）」	瑪多卡：－5<每次>
迪塞特中學（デザート中學校）	「初次見面、我是○○○（はじめまして、○○○です）」	潘絲蒂：－5
	「好可愛呢（かわいいね）」<第4次以後>	潘絲蒂：－5<每次>
希那蒙研究所（シナモン研究所）	「好、一起去吧（よし、いっしょに行こう）」	沒影響
	「噎～爲什麼？（えーっ　なんで？）」	潘絲蒂：－10
	「如果妳之後肯和我約會的話…（あとでデートしてくれるなら…）」	沒影響
城鎮外	「早安～我○○○來了（こんにちはー、○○○でーっす）」	希那蒙：－10
	「啊～今天是大晴天（あー、本日は晴天なり）」	希那蒙：－10
	「其實我對於博士的事…（實は、博士のことが…）」	沒影響
希那蒙研究所	先前往夢幻咖啡屋的場合	潘絲蒂、瓦蒙：－10
	先前往夕陽公園的場合	瑪多卡：－10
夢幻咖啡屋	「不，偶爾啦（いや、たまたまです）」	沒影響
	「若是爲了瑪多卡的話…（マドカさんのためなら…）」	沒影響
	「要給我什麼嗎？（何かくれるの？）」	瑪多卡：－10
瑪德拉樂園（マドラーランド）	瑪多卡的滿意度總和在100時	沒影響
	瑪多卡的滿意度總和在85時	瑪多卡：－5
	瑪多卡的滿意度總和在0～80時	瑪多卡：－10
夕陽公園（夕陽の公園）	「我要問的事和那2人完全沒關係啦（あの2人、お互いまんざらでもないのがなあ）」	潘絲蒂：－5
	「輸、輸給你了…（ま、負けた…）」	潘絲蒂：－10
夕陽公園<戰鬥後>	「沒什麼了不起的傢伙嘛（たいしたことのないやつだな）」	瓦蒙：－10
	「那麼，你說的情報是指什麼？（で、情報というのは？）」	瓦蒙：－5
	「眞是可愛的傢伙呢…（かわいいやつだな…）」	沒影響
希那蒙研究所	「好前往微笑山吧！（よし　ニコニコ山へ行こう！）」	沒影響
	「要怎麼辦呢（どうしようかな）」	潘絲蒂：－10
	「當然！我一直和潘絲蒂在一起啊（もちろん！いつもパステルと一緒さ）」	潘絲蒂：－5
小木屋（外）	「偷看（のぞく）」	潘絲蒂：－5
	「不偷看（のぞかない）」	沒影響
希那蒙研究所	「洗澡…好想偷看呢（お風呂…のぞきたかったなあ）」	希那蒙：－5、潘絲蒂：－10
	「希那蒙博士都年紀一大把了還那麼色啊（シナモン博士もいいトシして助平ですね）」	希那蒙：－5、潘絲蒂：－10
	「當然！（もちろん！）」	希那蒙：－5
	「我招了，我有打算去偷看（白狀します。のぞこうとしました）」	希那蒙：－5
	「若是希那蒙博士的入浴鏡頭…（シナモン博士の入浴シーンなら…）」	潘絲蒂：－10
鬱金香村（チューリップ村）<約會>	「是爲了大家啊（みんなのため、さ）」	沒影響
	「是爲什麼呢…？（なんでかなぁ…？）」	潘絲蒂：－10
	「是的。是爲了妳（そうです。キミのためです）」	潘絲蒂：－5
蓮花島（レンゲ島）<洞窟中>	「是啊（そうだな）」	沒影響
	「眞是抱歉（まっぴらごめんだ）」	莎琉：－5
	「莎琉…和我約會…（サリュートさん…デートして…）」	沒影響
蓮花島<約會>	「原來如此。我明白了（なるほど。わかりました）」	沒影響
	「莎琉，我明白妳的心情…（サリュート、キミの氣持ちはわかっていたよ…）」	莎琉：－5
	「…好想睡…好想回去…（…ねむたい…歸りたいです…）」	莎琉：－20
格利克神殿（グリーク神殿）	「沒關係。因爲我相信妳（大丈夫。信じているから）」	沒影響
	「果然　還是很奇怪呢（やっぱり　まだあやしいな）」	茉黛：－20
格利克神殿	「好，回希那蒙研究所去吧（よし、シナモン研究所へ戻ろう）」	菲蘭：－10
	「我擔心黑鈴噹（ダークベル），往前進吧！（ダークベルが氣になる、先へ進もう！）」	沒影響


資料篇
Data



各角色鈴噹力（ベルパワー）一覽表

兵蜂（ツインビー）

名稱	消費 BP	對象	效果
ピコハンマー	10	敵單體	聚集鈴噹力的槌子。
ショットガン	20	敵單體	最初所能使用的槍。
ヘビーハンマー	35	敵單體	一擊損害相當大。
チェーンガン	45	敵單體	成排的子彈貫穿敵人！
メタルハンマー	60	敵單體	彷彿眼睛迸出煙火般的強力攻擊！
ゴールデンハンマー	75	敵單體	眼花瞭亂般刺眼的強力攻擊。
シャインベルショット	99	敵單體	利用閃亮鈴噹之力進行攻擊！

粉紅蜂（ウィンビー）

名稱	消費 BP	對象	效果
キュアタッチ	15	味方一人	如同飛吻般溫柔的回復。
リボンアタック	25	敵單體	利用緞帶的邊緣砍碎！
キューティテント	50	味方全員	利用粉紅色的帳蓬讓大家回復。
プリティ・アラモード	60	敵全體	捲進大氣中的電子加以攻擊！
ハートフルシフォン	75	敵全體	利用緞帶包住對手，一邊攻擊敵人，同時進行回復。

小綠蜂（グインビー）

名稱	消費 BP	對象	效果
イダテンカプセル	20	味方一人	加快速度之膠囊。
ガラ・グレネード	40	敵單體	假裝成嗶唧棒的炸彈。
ミラクルボイス	50	敵全體	利用米多強力的哭聲來攻擊！
ハードカプセル	60	味方一人	提升防禦力的特製膠囊。
カミサマカプセル	80	味方一人	可以回復氣絕狀態。



BT-01

名稱	消費 BP	對象	效果
デルタショット	30	敵單體	強烈射擊攻擊敵人。
ラピッドファイア	40	敵單體	連續發射短距離雷射攻擊。
ボンバー	50	敵單體	利用連續出拳打倒敵人。

BT-02

名稱	消費 BP	對象	效果
デルタショット	30	敵單體	強烈射擊攻擊敵人。
バリア	40	味方一人	可以承受三次直接攻擊的障壁。
レストア	50	味方一人	HP300 回復。

茉黛（モルテ）

名稱	消費 BP	對象	效果
ヒーリング	10	味方一人	HP 回復 100 。
リフレクトオーラ	20	味方一人	反射一部分攻擊的障壁。
リインカーネーション	30	味方一人	喚醒氣絕的同伴。

菲蘭（フィーレン）

名稱	消費 BP	對象	效果
サイコカッター	20	敵全體	引起大風劈開敵人。
ダウジング	30	敵單體	聚集地中能量攻擊！





協力攻擊一覽表

名稱		對象	效果
猛摔 （ぶんなげ）	兵蜂（ツインビー）及 粉紅蜂（ウィンビー）	敵單體	摔擲
碰碰樂 （ガッチンコ）	兵蜂及粉紅蜂	敵全體	碰碰看吧
大射擊 （ビッグショット）	兵蜂及小綠蜂 （グインビー）	敵單體	一起射擊！
曲線雷射 （カーブレーザー）	粉紅蜂及小綠蜂	敵全體	窮追攻擊
S 小綠蜂 (S グインビー）	兵蜂、粉紅蜂、 小綠蜂	敵全體	特殊攻擊
合體光束 （合體ビーム）	BT-01 及 BT-02	敵全體	黑兵蜂最強的攻擊
力量之火 （パワーフレア）	茉黛（モルテ）及 菲蘭（フィーレン）	敵全體	強力攻擊
完全回復 （オールヒーリング）	茉黛及菲蘭	味方全員	回復 HP 的超能力





各村鎮販售品一覽表

由於遊戲中的選項會影響到主角的性格，而主角的性格會影響到賣價，所以一覽表中商店的賣價僅供玩家參考。

蒲公英鎮（タンポポタウン）

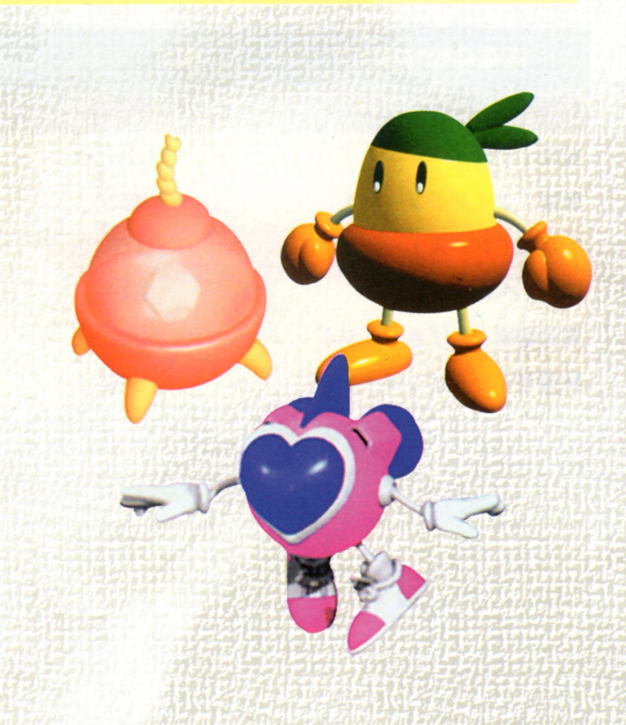
道具屋（三七堂）	
名稱	價格
果汁機A(ミキサーA)	1000
橘子汁（みかんジュース）	105
鬧鐘（めざまし）	525
神奇水滴（ふしぎのしずく）	315

快樂&幸運配件屋（アクセサリー屋)(ハッピー&ラッキー)	
名稱	價格
腕套（リストバンド）	300
運動鞋（スニーカー）	250
智慧符（シール）	250
運氣符（アミュレット）	200
防毒器（どくガード）	300
刺帽（トゲぼうし）	500



奇爾喀鎮（チルコタウン）

道具屋〈柳澄堂（オレンジ堂）〉	
名稱	價格
鬧鐘（めざまし）	472
舒暢飲料（すっきりドリンク）	144
神奇水滴（ふしぎのしずく）	283
橘子汁（みかんジュース）	94
水果糖（フルーツドロップ）	612
白色肥料（白いこやし）	2362
甜蜜炸彈（スイートボム）	2880





流星村

道具屋(流星堂)

名稱	價格
櫻桃汁(さくらんぼジュース)	735
果汁機B(ミキサーB)	1400
水果糖(フルーツドロップ)	476
加速肥料(スピードこやし)	1876
槌子・晶片B(ハンマー・チップB)	140
挑戰者釣竿(竹)<チャレンジャー(竹)>	700

亮晶晶配件屋<アクセサリー屋(ピカピカ)>

名稱	價格
腕套(リストバンド)	210
翼靴(ウイングブーツ)	455
智慧符(シール)	175
頭盔(ヘルメット)	210
刺激徽章(しげきバッジ)	280
防爆器(ばくはつガード)	280





鬱金香村（チューリップ村）

道具屋〈優美堂（ナイス堂）〉

名稱	價格
鬧鐘（めざまし）	472
櫻桃汁（さくらんぼジュース）	945
水果糖（フルーツドロップ）	612
甜蜜炸彈（スイートボム）	2880
企鵝太郎 X(ペンタロウ X)	900
果汁機 C(ミキサー C)	2700
藍色肥料（青いこやし）	945
綠色肥料（緑のこやし）	756

憂愁配件屋〈アクセサリー屋（アンニュイ）〉

名稱	價格
運動鞋（スニーカー）	225
幸運手環（幸運のうでわ）	540
智慧眼鏡（ぐるぐるメガネ）	540
頭盔（ヘルメット）	270
防滑鞋（ころばないくつ）	360
強力護目鏡（ゴーグル）	360



蓮花島(レンゲ島)

道具・釣具屋(レンゲ)

名稱	價格
鬧鐘(めざまし)	630
橡子隊(どんぐり隊)	240
UFO	360
橡膠誘餌(ジーグ)	480
蛙型誘餌(ぴょんた)	360
魚雷(ギョライ)	480
射擊王 SP(ショットキング SP)	2400
高級釣竿(フォースマスターズ)	3600

戀戀配件屋〈アクセサリー屋(レンレン)〉

名稱	價格
手套(グラブ)	780
翼靴(ウイングブーツ)	780
幸運手環(幸運のうでわ)	720
智慧眼鏡(ぐるぐるメガネ)	720
冠軍皮帶(チャンピオンベルト)	720
刺帽(トゲトゲぼうし)	2400
防彈背心(防彈チョッキ)	600





都會島

百貨公司（デパート）	
名稱	價格
會員卡（メンバーズカード）	12000
桃子汁（ももジュース）	6300
水果面膜（フルーツパック）	1416
甜蜜炸彈（スイートボム）	3840
黃金釣竿 Z(ゴールデンマグナム Z)	6000
企鵝太郎（ペンタロウ）	960
性感誘餌（まるんまるん）	720
小貓潛水艦（ねこ潛）	600

道具屋〈烏帕（ウパ）〉	
名稱	價格
紅色肥料（赤いこやし）	577
紫色肥料（紫のこやし）	657
加速肥料（スピードこやし）	1340
增多肥料（ボーナスこやし）	475
水果套餐（フルーツセット）	2680
舒暢飲料（すっきりドリンク）	80
神奇之水（ふしぎのみず）	315



回憶配件屋〈アクセサリー屋（メモリアル）〉	
名稱	價格
力量之戒（パワーリング）	2250
速度之戒（スピードリング）	2500
運氣之戒（ラックリング）	2250
智慧之戒（ミラクルリング）	3000
防禦之戒（ガードリング）	2750
防禦天災斗篷（天災防御マント）	200
節約之戒（せつやくリング）	2500






超級
Super Fingers
金手指密碼



「80128EF8 0000」－－所有人戰鬥中 HP 不減
「801260F8 0000」－－所有人戰鬥中 BP 中不減
「801C2D20 2001」－－戰鬥中時間（AT）不減（偶爾會當機）
「801BEF48 FFFF」、「801BEF4A 7FFF」－－おかね（金錢）無限
「801BEF34 03E7」－－第一種水果無限
「801BEF36 03E7」－－第二種水果無限
「801BEF38 03E7」－－第三種水果無限
「801BEF3A 03E7」－－第四種水果無限
「801BEF3C 03E7」－－第五種水果無限

各角色能力屬性一覽表

項目	兵蜂 ツインビー	粉紅蜂 ウィンビー	小綠蜂 グインビー
等級	301BED51 0063	301BED71 0063	301BED91 0063
經驗值	801BED54 FFFF 801BED56 7FFF	801BED74 FFFF 801BED76 7FFF	801BED94 FFFF 801BED96 7FFF
力量	801BED58 03E7	801BED78 03E7	801BED98 03E7
防禦	801BED5A 03E7	801BED7A 03E7	801BED9A 03E7
智慧	801BED5C 03E7	801BED7C 03E7	801BED9C 03E7
速度	801BED5E 03E7	801BED7E 03E7	801BED9E 03E7
運氣	801BED60 03E7	801BED80 03E7	801BEDA0 03E7
現在 HP	801BED62 03E7	801BED82 03E7	801BEDA2 03E7
最大 HP	801BED64 03E7	801BED84 03E7	801BEDA4 03E7
現在 BP	801BED66 03E7	801BED86 03E7	801BEDA6 03E7
最大 BP	801BED68 03E7	801BED88 03E7	801BEDA8 03E7
鈴噹力	301BED6B 007F	301BED8B 001F	301BEDAB 001F





項目	BT-01	BT-02	茉黛 モルテ
等級	301BEDB1 0063	301BEDD1 0063	301BEDF1 0063
經驗值1	801BEDB4 FFFF	801BEDD4 FFFF	801BEDF4 FFFF
經驗值2	801BEDB6 7FFF	801BEDD6 7FFF	801BEDF6 7FFF
力量	801BEDB8 03E7	801BEDD8 03E7	801BEDF8 03E7
防禦	801BEDBA 03E7	801BEDDA 03E7	801BEDFA 03E7
智慧	801BEDBC 03E7	801BEDDC 03E7	801BEDFC 03E7
速度	801BEDBE 03E7	801BEDDE 03E7	801BEDFE 03E7
運氣	801BEDC0 03E7	801BEDE0 03E7	801BEE00 03E7
現在HP	801BEDC2 03E7	801BEDE2 03E7	801BEE02 03E7
最大HP	801BEDC4 03E7	801BEDE4 03E7	801BEE04 03E7
現在BP	801BEDC6 03E7	801BEDE6 03E7	801BEE06 03E7
最大BP	801BEDC8 03E7	801BEDE8 03E7	801BEE08 03E7
鈴噹力	301BEDCB 0007	301BEDEB 0007	301BEE0B 0007

項目	菲蘭 フィーレン		
等級	301BEE11 0063		
經驗值	801BEE14 FFFF 801BEE16 7FFF		
力量	801BEE18 03E7		
防禦	801BEE1A 03E7		
智慧	801BEE1C 03E7		
速度	801BEE1E 03E7		
運氣	801BEE20 03E7		
現在HP	801BEE22 03E7		
最大HP	801BEE24 03E7		
現在BP	801BEE26 03E7		
最大BP	801BEE28 03E7		
鈴噹力	301BEE2B 0003		

擁有所有道具

301BEEAD 0063	801BEEC6 6363	801BEEE0 6363
801BEEAE 6363	801BEEC8 6363	801BEEE2 6363
801BEEB0 6363	801BEECA 6363	801BEEE4 6363
801BEEB2 6363	801BEECC 6363	801BEEE6 6363
801BEEB4 6363	801BEECE 6363	801BEEE8 6363
801BEEB6 6363	801BEED0 6363	801BEEEA 6363
801BEEB8 6363	801BEED2 6363	801BEEEC 6363
801BEEBA 6363	801BEED4 6363	801BEEEE 6363
801BEEBC 6363	801BEED6 6363	801BEEF0 6363
801BEEBE 6363	801BEED8 6363	801BEEF2 6363
801BEEC0 6363	801BEEDA 6363	801BEEF4 6363
801BEEC2 6363	801BEEDC 6363	301BEEF6 0063
801BEEC4 6363	801BEEDE 6363	




中日譯名
Chinese Vs. Japanese
對照表



人名

雅布兒老師（アップル先生）
粉紅蜂（ウィンビー）
兔蜻蜓（うさとんボ）
樹怪（ウッドマン）
蘋果怪（おばけリンゴ）
加百列（ガブリエル）
胡蘿蔔（キャロ）
小綠蜂（グインビー）
格利克（グリーク）
克里克（クリック）
科隆（コロン）
嘍囉蜂（ザコビー）
莎琉（サリュート）
希斯（シーズ）
希那蒙博士（シナモン）
蜘蛛（スパイダー）
兵蜂（ツインビー）
惡魔堤爾（デモンズテイル）
泰勒貝多（テロベルト）
刺竹（トゲチク）
三頭龍（ドラゴンヘッズ）
那塔夏（ナターシャ）
朴蕈（なめこ）
尼普頓（ネプチューン）
派森（パイソン）
潘絲蒂（パステル）
木偶人（パペットマン）
小桃老師（ピーチ先生）
菲蘭（フィーレン）
斐拉克羅（フィラルクロー）
黑兵蜂（ブラックツインビー）
小螺旋（プルプル）
荷伊（ヘイ）
小蛇（ヘビー）
蚱蜢（ホッパー）
懷特（ホワイト）
馬士達（マスタード）
葛棗（またたび）
瑪多卡（マドカ）
美樂菈公主（メローラ姫）
舞蹈先生（ミスターダンス）
米多（ミント）
茉黛（モルテ）
萊特（ライト）
菈蒂（ラディ）
拉比斯（ラピス）
蘭特塞巴（ランドセイバー）
利特爾（リトル）
瓦蒙博士（ワルモン）



地名

憂愁配件屋（アンニュイ）
烏帕道具屋（ウパ）
柳澄堂（オレンジ堂）
格利克神殿（グリーク神殿）
希那蒙研究所（シナモン研究所）
蒲公英鎮（タンポポタウン）
鬱金香村（チューリップ村）
奇爾喀鎮（チルコタウン）
迪塞特中學（デザート中學校）
百貨公司（デパート）
噗咚島（どんぶり島）
優美堂（ナイス堂）
微笑山（ニコニコ山）
謎之雲（なぞの雲）
快樂＆幸運配件屋（ハッピー＆ラッキー）
亮晶晶配件屋（ピカピカ
比加洛禮堂（ビガロホール）
夢幻咖啡屋（ファンタジアン）
瑪德拉樂園（マドラーランド）
回憶配件屋（メモリアル）
美樂菈神殿（メローラ神殿）
里斯城（リース城）
里斯城廣播電台（リース城スタジオ）
蓮花島（レンゲ島）
戀戀配件屋（レンレン）
夕陽公園（夕陽の公園）
永久之岬（永久の岬）
彩券（福引券）
魂之村（魂の村）

中日譯名對照表

道具

運氣符（アミュレット）
黃鈴噹（イエローベル）
魷魚厚片餅乾（いかぎっしりクッキー）
翼靴（ウイングブーツ）
卡片（カード）
防禦之戒（ガードリング）
嗶啷棒（ガラガラ）
嗶啷棒・材料 A（ガラ・マテリアル A）
槍零件 A（ガン・パーツ A）
救護車（きゅうきゅうしゃ）
魚雷（ギョライ）
鹹鰺乾（くさや）
餅乾（クッキー）
鞋帶（くつひも）
手套（グラブ）
智慧眼鏡（ぐるぐるメガネ）
強力護目鏡（ゴーグル）
咖啡（コーヒー）
黃金釣竿 Z（ゴールデンマグナム Z）
防滑鞋（ころばないくつ）
櫻桃（さくらんぼ）
橡膠誘餌（ジーグ）
智慧符（シール）
刺激徽章（しげきバッジ）
閃亮鈴噹（シャインベル）
射擊王 SP（ショットキング SP）
甜蜜炸彈（スイートボム）
舒暢飲料（すっきりドリンク）
運動鞋（スニーカー）
加速肥料（スピードこやし）
速度之戒（スピードリング）
節約之戒（せつやくリング）
黑鈴噹（ダークベル）
章魚薄片餅乾（たこチップクッキー）
晶片（チップ）
挑戰者釣竿（竹）（チャレンジャー（竹））
冠軍皮帶（チャンピオンベルト）
防毒器（どくガード）
刺帽（トゲぼうし）
橡子隊（どんぐり隊）※誘餌
篝木果とんぶり
小貓潛水艦（ネコ潛）※誘餌
防爆器（ばくはつガード）
力量之戒（パワーリング）
槌子（ハンマー）
槌子・晶片 B（ハンマー・チップ B）
蛙型誘餌（ぴょんた）
高級釣竿（フォースマスターズ）
神奇水滴（ふしぎのしずく）
神奇之水（ふしぎのみず）



神奇材料（ふしぎのもと）
葡萄（ぶどう）
水果套餐（フルーツセット）
水果糖（フルーツドロップ）
水果面膜（フルーツパック）
鈴噹（ベル）
頭盔（ヘルメット）
企鵝太郎（ペンタロウ）※誘餌
企鵝太郎 X（ペンタロウ X）※誘餌
增多肥料（ボーナスこやし）
性感誘餌（まるんまるん）
橘子（みかん）
橘子汁（みかんジュース）
果汁機（ミキサー）
智慧之戒（ミラクルリング）
桃子（もも）
桃子汁（ももジュース）
會員卡（メンバーズカード）
運氣之戒（ラックリング）
腕套（リストバント）
緞帶（リボン）
緞帶・補釘 A（リボン・パッチ A）
蘋果（りんご）
蘋果汁（りんごジュース）
鬧鐘（めざまし）

會員卡（メンバーズカード）
防禦天災斗篷（天災防御マント）
白色肥料（白いこやし）
紅色肥料（赤いこやし）
紫色肥料（紫のこやし）
藍色肥料（青いこやし）
綠色肥料（綠のこやし）
防彈背心（防彈チョッキ）
幸運手環（幸運のうでわ）





鈴噹力 & 協力攻擊

完全回復（オールヒーリング）
曲線雷射（カーブレーザー）
碰碰樂（ガッチンコ）
神之膠囊（カミサマカプセル）
力量之火（パワーフレア）
劈啪鎚（ピコポンハンマー）
大射擊（ビッグショット）
猛摔（ぶんなげ）
喚醒（リインカーネイション）
合體光束（合體ビーム）
S小綠蜂（SグインビーＩ）

指令

防禦（ガード）
丟棄（すてる）
力量（パワー）
智慧（ミラクル）
幸運度（ラック）

其他

元（エン）
蟹電（カニ電）
儲存機（セーブスロット）
動力鎧甲（パワードスーツ）
鈴噹力（ベルパワー）
廣播公司（ラジオ局）
誘餌（ルアー）

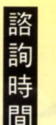


打您看到這段文字開始，
疾風の狼對您的服務，又
將邁入另一個里程碑。

當 您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲（尤其是RPG）時"卡"住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。爲什麼？
在此列舉各出版社之問題如下：

❶排版錯誤。
❷打字錯誤。
❸語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在説些什麼）。
❹翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）。
❺攻略者能力不足。
❻玩家自身問題（看不懂、看漏了）。

由 於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設"攻略電話諮詢"服務。看不懂沒關係，請用問的。



●週一至週五
PM 4:30 ～ 5:30
●週六
PM 12:00 ～ 1:00

諮詢方式

1. 請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書（當然是疾風の狼的書）。
2. 請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：04-2207034 。
3. 在電話接通後請指明要找"攻略諮詢人員"。
4. 接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁（並不固定），確認您是本公司的愛用者。
5. 開始諮詢。

注意事項

1 一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。

2 爲求公平起見，每個人諮詢時間以 3 分鐘爲限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。以免造成其他要發問的玩家無法來電。

3 請勿就同一遊戲於同一天內反覆發問，先照書中所述的玩一遍，如遇困難、不瞭解時再發問，畢竟遊戲是要由自己去深入探索才會有意義。

4 攻略諮詢專線並不回答金手指問題，如有金手指問題請打至「金手指俱樂部專線」詢問。
金手指俱樂部專線號碼附於疾風の狼金手指會員卡上。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作業

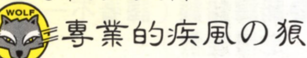
★★若您有傳眞來本公司詢問，未答覆原因如下：

一 沒有寫上您的電話
二 電話前面沒有區域號碼
三 沒有寫上您的大名
四 沒有註明是哪個遊戲的問題
五 回傳處不肯接受傳眞
六 於國定假日或下班時間傳來……此電話 24 小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以爲我們故意不接電話，那罪過可就大了。若眞的屢打不進，您還可以利用本公司 24 小時開放的傳眞電話 (04)2201677，將您的問題寫好，傳眞給我們，我們一定儘快、盡力爲您服務。

FAX：04-2201677
TEL：04-2207034

遊戲的親切良伴



書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的祕寶	180	
010	MD 夢幻之星Ⅳ SFC 如夢似 SFC 怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士Ⅱ	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士Ⅱ	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵Ⅲ、勇者募集中、多卡波 321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰Ⅱ、聖靈珠傳說Ⅱ	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生Ⅱ	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳Ⅲ	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者Ⅱ	220	
SF17	超任版－夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版－夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記Ⅱ	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神Ⅲ	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務Ⅱ	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄Ⅱ	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略

書號	書名	定價	備註
SF59	黑水晶傳說（修訂完整版）	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤Ⅱ	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄Ⅱ	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍Ⅲ	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSPS02	純愛手札外傳 1～虹色的青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全 1	280	全彩珍藏版

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士Ⅱ	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工場	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	混沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神～邪神領域～	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 X Ⅱ	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風 EX～強化版絕活篇	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰Ⅰ & Ⅱ	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士Ⅲ	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生 2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮遊大陸傳紀	260	全彩超完全攻略
PS39	時空幻境 2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖～十勇士陰謀篇	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士Ⅲ	230	彩色劇情書
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士 5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蟻 RPG	210	全彩破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士（修訂完整版）	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰Ⅲ（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	200	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰Ⅳ	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	全彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰 F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師～靈魂駭客～	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗Ⅲ 第一部 ～王都巨神	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰 F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰Ⅱ	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全Ⅱ	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全Ⅰ	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全Ⅰ	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全Ⅱ	270	隨介面卡附送不零售
GF07	SS 金手指大全Ⅱ	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF10	PS 金手指大全 3	250	
GF11	SS 金手指大全 3	250	
GF12	PS 金手指大全 4	270	
GF13	SS 金手指大全 4	240	
GF14	PS 金手指大全 5	280	
GF15	SS 金手指大全 5	250	
GF16	PS 金手指大全 6	260	
GF17	PS 金手指大全 7	230	

TWINBEE RPG

兵蜂RPG

全彩・破關完全攻略

發行人：廖國雄
發行所：佳聯出版有限公司
地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3
印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
底片輸出：可信資訊科技有限公司（畢昇）
版次： 1998 年 5 月初版
法律顧問：中亞國際法律事務所　何文通律師
出版登記證：局版台省業字第 437 號
郵政劃撥帳號： 22127355 佳聯出版有限公司
聯絡電話： (04)2209850
傳真電話： (04)2201677
E-mail ： jialian@ms4.hinet.net



兵蜂RPG
●詳細操作說明
●基礎知識詳解
●登場人物介紹
●詳盡攻略路線
●鈴噹力＆協力攻擊一覽表
●各村鎮販售品一覽表
●約會事件＆相容性秘密大公開！
疾風の狼PS
「金手指介面卡」專用密碼：
★金錢無限
★戰鬥中HP不減
★戰鬥中BP不減
★戰鬥中AT不減
★擁有所有道具
★所有水果數量無限
★各角色能力屬性一覽表
ISBN 957-8413-67-X
9 789578 413672
NT$210
PS47
兵蜂RPG
全彩・破關完全攻略
疾風の狼
註册商標 侵權必究
疾風の狼
PS47
兵蜂RPG
全彩・破關完全攻略
建議售價210元
本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。